

## Warrior Knights - Event Cards

### Arson

Поджог.

Случайным образом выберите не разоренный город. Данный город разоряется и все дворяне, находящиеся в нем, умирают.

### Assassin

Убийца.

Один из ваших дворян (по вашему выбору) должен понести 100 пунктов ущерб.

### Baron's Request

Требование барона.

Случайным образом выберете одного из ваших дворян. Если данный дворянин не находится за морем или в осаде, он помещается в ваш замок.

### Bumper Harvest

Изобильный урожай.

Случайным образом выберите 4 города королевства (не заморских). Владельцы данных городов немедленно получают с них налог.

### Broken Line

Прерванная линия.

Случайным образом выберите дворянина и положите данную карту на него. Если данный дворянин умрет, он покидает игру.

### City Riots

Беспорядки в городах.

Случайным образом выберите 3 контролируемых города. Собственник каждого города должен заплатить 1 маркер веры или удвоенный доход города, или город будет разорен.

### Famine

Голод.

Ваша самая большая армия получает повреждения равные половине ее силы (округлить вниз).

### Fear of War

Страх войны.

Барон или бароны, которые имеют наибольшее количество отрядов на игровом поле (считая и дворян), получают по 1 влиянию.

### Flood

Наводнение.

Река не может быть пересечена до конца данного игрового раунда. Каждый город, граничащий с рекой, и не имеющий дворянина становится нейтральным, если только его владелец не заплатит 1 маркер веры за каждый город

### Food shortage

Недостаток продуктов.

Каждый барон должен немедленно заплатить самой большой своей армии, в независимости от особенностей дворянина, который командует данной армией.

### Forced March

Усиленный марш.

Переместите одного любого вашего дворянина, который находится на карте (даже если он не активен). Если дворянин активен, не переворачивайте его карту.

### Foreign War

Война за рубежом.

Случайным образом выберите национальность. Все наемники данной национальности покидают армии баронов, чтобы принять участие в войне на своей родине (сбросьте их).

### Epidemic

Эпидемия.

Случайным образом выберите 4 города. Каждый дворянин, находящийся в одном из данных городов получает 100 пунктов ущерб, если его хозяин не заплатит 1 маркер веры за каждого дворянина.

### Increase in Foreign Trade

Активизация торговли с другими странами.

Немедленно получите налог со всех ваших городов с портами.

### Good Trade Winds

Благоприятные ветры.

Немедленно переместите все активные торговые флоты на один шаг вперед. Для каждого флота, который находится на шаге 3, немедленно вытяните карту судьбы и определите результат экспедиции.

### Heretic

Еретик.

Поместите эту карту перед собой. Если оппонент начинает сражение против вас, он немедленно получает один маркер веры.

### No Heir

Без наследника.

Случайным образом выберите дворянина и положите данную карту на него. Если данный дворянин умрет, он покидает игру.

### Political Favorite

Политический фаворит.

Немедленно получите 4 голоса.

### Plague

Чума

Случайным образом выберите один из ваших городов. Все дворяне в данном городе умирают.

### Political Prowess

Политическая доблесть.

Вы можете немедленно обменять 3 голоса на 1 влияние.

# Warrior Knights - Event Cards

## **Pop Asks for Tithes**

Папа налагает десятину.

Вы можете немедленно обменять 5 монет на 1 влияние.

## **Pop call for Holy War**

Папа зовет в крестовый поход

Барон, который первым захватит нейтральный заморский город, получит 2 влияния.

## **Public Humiliation**

Публичное унижение.

Вы теряет 2 голоса и 2 маркера веры. Если вы председатель ассамблеи, вы немедленно теряете данный пост. Новым председателем становится игрок с наибольшим числом голосов после вас. Если вы глава церкви, вы немедленно теряете данный пост. Новым главой становится игрок с наибольшим числом маркеров веры после вас. Равенства разрешите с помощью колоды судьбы.

## **Reinforcement**

Подкрепление.

Возьмите верхнюю карту из колоды наемников и присоедините данный отряд к любому вашему дворянину, находящемуся на игровом поле.

## **Sick Noble**

Больной дворянин.

Случайным образом выберите одного из ваших дворян и переверните его.

## **Stirring Speech**

Вдохновляющая речь.

Активируйте одного из ваших дворян.

## **Swift Transport**

Быстрый транспорт.

Игрок может взять одного своего дворянина и поместить его в любой порт. Данный дворянин становится не активным.

## **Sudden Death**

Внезапная смерть.

Случайным образом выберите одного из ваших дворян. Данный дворянин умирает.

## **Test of Faith**

Проверка веры.

Вы можете немедленно поменять 1 маркер веры на 1 влияние.

## **Witness Miracle**

Очевидец чуда

Немедленно получите 3 маркера веры.