

Warrior Knights – Agenda Cards

Admiral

Адмирал.

Служба.

Владелец карты может перемещаться из одного заморского города в другой заморский город так, как будто они находятся на смежных территориях.

Ambassador to the Holy Land

Посол в Святую землю.

Право барона.

Посол немедленно получает 10 монет. Он пропускает следующую ассамблею. До следующей ассамблеи ваши дворяне атакуют с пенальти -100 к силе армии (защищаются стандартным образом). Сбросьте данную карту перед началом следующей ассамблеи.

Ambassador to the Orient

Посол на восток.

Право барона.

Посол немедленно получает 5 монет. Он пропускает следующую ассамблею. До следующей ассамблеи ваши дворяне атакуют с пенальти -50 к силе армии (защищаются стандартным образом). Сбросьте данную карту перед началом следующей ассамблеи.

Bail Out the Treasury

Истощение казны.

Закон.

В начале ассамблеи бароны (начиная с председателя ассамблеи) могут заплатить 10 монет, чтобы купить 1 влияние.

Ban Cowards

Изгнание трусов.

Предложение.

Дворяне, которые не имеют армии в своем подчинении на данный момент, изгоняются из королевства и покидают игру. Если барон потерял всех дворян, то одного он может оставить в игре.

Banned from Office

Освобождение от службы.

Право барона.

Вы не можете быть Председателем ассамблеи и Главой церкви. Если вы председатель, то передайте пост барону с наибольшим количеством голосов после вашего количества голосов. Если вы глава церкви, то передайте пост барону с наибольшим количеством маркеров веры после вашего количества маркеров.

Condottiere

Солдат удачи.

Право барона.

Вы не должны платить за наем первого отряда в фазе покупки отрядов.

Earl Marshal

Граф-маршал.

Служба.

Получить отряд силой 100.

Emergency Funds

Дополнительный доход.

Закон.

Во время каждой фазы получения доходов бароны или бароны с наименьшим доходом от городов получают 3 дополнительных монеты.

Encourage Overseas Expansion

Поощрение зарубежной экспансии.

Закон.

Любой барон, который захватит заморский нейтральный город, получает 10 монет.

Expel Certain Mercenaries

Изгнание наемников.

Предложение.

Перед определением очередности принятия повесток дня ассамблеи, ее председатель выбирает национальность. Если данное предложение проходит голосование, то все бароны должны распустить наемников названной национальности.

Hardship Fund

Денежные невзгоды.

Предложение.

Каждый барон, имеющий 15 или более монет должен внести в сокровищницу 5 монет. Каждый барон. Имеющий на руках 5 монет или менее, должен взять из сокровищницы 5 монет.

Hereditary Offices

Передача службы по наследству.

Закон.

Если дворянин умирает, все его службы передаются его наследнику.

High Constable

Главный коннетабль.

Служба.

Получить отряд силой 100.

Income Tax

Налог на доход.

Закон.

В фазу сбора налогов бароны получают на 1 монету меньше с каждого города, находящегося в их собственности.

Keeper of the Keys

Хранитель ключей.

Служба.

Получить отряд силой 50.

Warrior Knights – Agenda Cards

King's Courier

Королевский курьер.

Право барона.

В начале каждого раунда вы можете посмотреть верхнюю карту в колоде событий.

Lord Chancellor

Лорд Канцлер.

Служба.

Получить 1 голос в начале каждой ассамблеи, в которой вы принимаете участие.

Lord Commander

Лорд-командующий.

Служба.

Владелец данной карты берет 1 дополнительную карту из колоды судьбы.

Lord High Steward

Лорд Высший управляющий.

Служба.

Получить отряд силой 150.

Lord Great Seneschal

Лорд главный Сенешаль.

Служба.

Получить отряд силой 150.

Lord Provost

Лорд-управляющий.

Служба.

Получить отряд силой 100.

Lord Surveyor

Лорд инспектор.

Служба.

Получить отряд силой 200.

Lord Treasurer

Лорд казначей.

Право барона.

В начале каждой ассамблеи вы можете собрать налог в 4 монеты у любого барона, который имеет 15 или более монет.

Lift Sieges

Снять осады.

Предложение.

Немедленно прекратить все осады. Осады могут быть возобновлены обычным способом после данной ассамблеи.

Limit Army Size

Ограничение на размер армии.

Закон.

Дворяне не могут иметь армию силой более 500. Излишек, если это возможно, должен быть передан другому своему дворянину, находящемуся в той же области. В ином случае отряды покидают барона.

Majority Holder

Хранитель постов.

Право барона.

Вы не можете потерять кресло председателя ассамблеи до тех пор, пока ваш оппонент не будет иметь голосов в 3 раза превосходящие ваше количество. Немедленно сбросьте эту карту, если вы получили карты Освобождение от службы или Публичное унижение.

Master Ranger

Королевский егерь.

Право барона.

Раз за игровой раунд, когда из колоды взята ваша карта действия, вы можете заменить ее другой картой действия из ваших рук. Снесите только замененную карту.

Master of the Gates

Владелец врат.

Служба.

Получить отряд силой 50.

Marshal of the Realm

Маршал королевства.

Служба.

Получить отряд силой 200.

Master of the Revels

Хозяин ярмарки.

Право барона.

В конце каждого раунда вы должны заплатить 5 монет, чтобы приобрести 1 влияние ИЛИ дать данную карточку другому барону (этот барон не должен платить до конца следующего раунда).

Master of the Royal Stables

Глава королевских конюшен.

Служба.

Дворянин может двигаться на две области или на 4, если он движется по дороге. Правило не действует на заморские города

Mercenary Tax

Налог на наемников.

Закон.

В фазе выплат, плата каждому отряду возрастает на 1 монету.

Private Motion

Частное предложение.

Предложение.

За данную повестку голосование производится в первую очередь. Случайным образом выберите барона. Данный барон ставит на голосование предложение по своему усмотрению.

Warrior Knights – Agenda Cards

Re-Attribute a Charge or Office

Повторное голосование.

Предложение.

За данную повестку дня нет голосования. Перед определением очередности принятия повесток дня ассамблеи, ее председатель выбирает одну действующую службу или право барона и выставляет ее на повторное голосование вместо данной карты.

Salt Concession

Концессия на соль.

Право барона.

Получить 3 монеты в каждой фазе сбора налогов.

Spice Concession

Концессия на специи.

Право барона.

Получить 4 монеты в каждой фазе сбора налогов.

Tax on Concessions

Налог на концессии.

Закон.

Доход от всех концессионных договоров уменьшается вполовину (округлить вверх).

The Building of the Cathedral

Строительство собора.

Предложение.

За данную повестку ассамблеи нет голосования. Все бароны могут внести деньги на строительство собора. Каждый барон секретно выделяет желаемую сумму денег. Барон, выделивший наибольшую сумму, получает 1 влияние. Все деньги вносятся в сокровищницу.

Traitor to the Crown

Предатель короны.

Право барона.

Если оппонент нападает на вас, он немедленно получает 5 монет и 2 голоса из сокровищницы.

Veto Power

Право Вето.

Право барона.

Немедленно после того, как принята одна из повесток ассамблеи, сбросьте эту карту, чтобы отменить действие принятой повестки.

Wine Concession

Концессия на вино.

Право барона.

Получить 2 монеты в каждой фазе сбора налогов.

Wool Concession

Концессия на шерсть.

Право барона.

Получить 1 монету в каждой фазе сбора налогов.