

Времена и Эпохи: Смута

Список вопросов и разъяснений к правилам.

Подготовка к игре

1. Не ясна процедура выбора стран. Первый игрок выбирает любую, потом второй выбирает любую из оставшихся и т. д.? Или игрокам предоставляется самим делить страны, как им угодно, и выбирать порядок рассадки за столом?

Игроки могут выбрать страны любым удобным способом. Главное, что бы при игре вдвоем были выбраны две граничащие державы (любое сочетание, кроме Швеция-Крым), а при игре втроем использовалось сочетание Швеция-Россия-Польша или Крым-Россия-Польша.

2. Можно ли смотреть, какие войска у военачальников других игроков? Вроде, в правилах написано, что все видят только верхнюю фишку. С другой стороны, Вы на «Тесере» писали, что эта информация открыта. Или она открывается только перед боем?

Об этом лучше договориться в начале игры. Игра с открытыми войсками намного интереснее и глубже тактически, однако увеличивает даунтайм у игроков с небольшим опытом в подобных играх.

Фаза захвата территорий

3. Можно ли присоединять по цепочке? Есть две не мои территории, А и Б, на которых есть мои военачальники; А – соседняя с моей территорией, Б – нет, но она соседняя с А. Я присоединяю А, теперь у Б появилась соседняя моя, и я присоединяю и Б (всё это за одну фазу).

Нет, в таком случае присоединиться только территория А.

4. Если на территории с заставой или крепостью находится военачальник нейтрального государства, на неё добавляется жетон набега?

Жетон набега не добавляется. Однако если этот нейтральный военачальник находится в состоянии войны с государством, контролирующим эту территорию, то он ее блокирует по обычным правилам.

5. Захватывают ли территории военачальники нейтральных государств?

Нет.

6. Военачальник нейтрального государства получает новый отряд вне зависимости от того, где находится? Или только если в своей домашней территории?

Только в домашней территории, по обычным правилам.

Фаза постройки

7. «Игрок может иметь максимум 2 постройки одного типа». Нарисованные на поле крепости и заставы входят в число этих двух?

Нет, не входят. Вы можете построить еще 2 заставы или улучшить 2 до крепостей.

8. Что делать, если игрок контролирует больше 2 построек одного типа, например, две построил сам и ещё одну захватил?

Получить больше двух одинаковых построек можно.

9. Постройки можно строить только на территории своего государства. Территории государства – это все, которые оно контролирует? Или только «родные» – которые принадлежат ему в начале игры?

Строить можно на всех территориях, если они находятся под контролем и не заблокированы.

10. «Запрещено сразу же возводить улучшенные постройки». Можно ли в фазу построек бесплатно возвести постройку, и тут же улучшить её за 5 золотых?

Нет, так сделать нельзя, рабочие не успеют. Но можно построить одну постройку и улучшить за 5 золотых другую в одну фазу.

Фаза получения политики

11. В описании этой фазы сказано, что столица даёт любой ресурс. Значит ли это, что она даёт его в эту фазу? Мы играли так: ресурс даётся в соответствующую фазу. То есть, в фазу получения политики игрок может взять одну фишку политики за столицу (и тогда столица в этот ход ему больше ресурсов не даёт). Если он этого не делает, то потом, в фазу получения доходов, может взять из столицы одну монету. А если этого не делает, то получает одну еду в фазу сбора урожая.

Да, вы все делали правильно. Каждый ресурс получается только в соответствующую фазу.

Фаза политического влияния

12. Не ясно, как делать ставки. Например, поставил я одну фишку на какую-то страну; другой игрок поставил на неё же две. Могу я поставить на неё же ещё, и перебить его ставку? Если да, суммируются ли мои ставки? То есть, могу я поставить две фишки, что в сумме с предыдущей одной даст три (что перебьёт чужую ставку в две)? Или я должен ставить три, а та одна уже «сгорела»?

Да, вы можете увеличить свою ставку, если она перебивает максимальную ставку другого игрока хотя бы на 1. В вашем примере, вы доставите к имеющейся 1 еще 2 и ваша ставка будет равна 3.

13. Правило «ставить больше, чем предыдущий» распространяется на трек карт событий? Ведь там, в отличии от стран и трека ПО, важно не только, кто победил, 2-е и 3-е места тоже имеют значение.

Правило о величине ставки все равно действует, но 2 и 3 место учитываются.

14. Если игрок пасует, он больше не может делать ставки до конца фазы? Или можно сейчас спасовать, а потом снова делать ставки?

В случае паса игрок больше не делает ставки.

15. Неиспользованные фишки политического влияния сохраняются до следующего хода?

Да, все ресурсы накапливаются и никогда не «сгорают».

16. Если мой союз с нейтральным государством был разорван, а в это время мой военачальник и военачальник этого нейтрального государства находятся на одной территории, что происходит?

При переходе из состояния «Союз в Нейтралитет» ничего не произойдет, в соответствующую фазу нейтральный полководец пойдет домой.

При переходе из состояния «Нейтралитет в Война» сразу произойдет битва, где нейтральный полководец будет атакующим.

Фаза покупки войск

17. Тренировочный лагерь / военная академия позволяет набирать уникальные войска своей страны только в той территории, где находится?
Или в любой?

В любой, по обычным правилам покупки войск.

18. Если я набрал уникальные войска союзного нейтрала, а потом союз разорвался, эти войска остаются у меня на службе?

Да, они уже ваши и никуда не уйдут.

19. Уникальных войск союзного нейтрала можно набирать не больше 2 (одного типа). Не больше 2 – это не больше 2 за раз (в одну фазу), или вообще нельзя иметь больше 2?

Вообще нельзя иметь больше 2. Кол-во фишек войск (и построек) в комплекте игры ограничено специально.

Фаза нейтральных государств

20. Должен ли игрок платить еду за манёвр военачальником нейтрального государства?

Нет, считается, что у нейтралов свои ресурсы.

21. Если я в состоянии войны с нейтралом, а в союзе с ним никого нет, военачальник этого нейтрала совершает манёвр на мою территорию, которую выбирает 1-й игрок. А если 1-й игрок – это я?
А если этот военачальник находится вдалеке от моей территории и дойти до неё не может?

Если у нейтрала есть легальный ход для нападения на врага, он обязан его сделать. Если вы первый игрок, то вы лишь можете выбрать на какую из ваших территорий будет совершено нападение (Если такой выбор есть).

22. Могут ли военачальники нейтральных государств совершать набеги? Если да, кто получает золото?

Нет, но они могут заходить и блокировать территорию.

23. Могут ли военачальники нейтральных государств входить на территории, где находятся военачальники государств, с которыми у них нейтралитет?

Нет, не могут. Так же как и на территории с крепостями.

Военные манёвры

24. Если с территории с осаждённой заставой или крепостью уходят все военачальники, она остаётся осаждённой?

Если на крепость в фазу захвата территорий была проведена осада и положен жетон набега, то снять его можно только своим военачальником. См. правила стр. 8, пункт 1 «Перемещение».

25. Считается ли бой ходом военачальника? То есть, если военачальник в эту фазу ещё не ходил, был атакован и выиграл бой, он может потом походить в эту фазу?

Да, может.

26. Можно ли напасть на заставу/крепость, если на территории с ней находятся вражеские военачальники?

Да, вы нападаете на территорию с крепостью и военачальником. Это действие полностью аналогично нападению на территорию с несколькими военачальниками одного игрока. После боя с крепостью, противник выбирает, идет ли он в контратаку военачальником или отступает.

27. Можно ли напасть на военачальника нейтрального государства, с которым не воюешь?

Да. Только зачем?

28. Если игрок перемещает своего военачальника в море, где находится военачальник нейтрального государства, и не атакует его, может ли тот атаковать?

Да, если он в состоянии войны с этим игроком.

29. Набег можно совершать только на соседнюю территорию, на ту, где стоишь, нельзя?

Нет, только со своей на соседнюю чужую.

30. В результате набега военачальник остаётся на той же территории, на которой был?

Да, он никуда не уходит, но действовать в эту фазу уже не может.

31. Непонятно, как производить перегруппировку. Считается ли она ходом военачальника? Если да, то какие войска можно перемещать – только от него к другим?

Перемещать войска можно только на эту же и/или соседние территории, на другие нельзя?

Перегруппировка не считается действием ни для кого из военачальников. Вы можете сделать любое перемещение ОДНОГО или ДВУХ войск между вашими военачальниками, которые находятся на ваших территориях. Например, поменять два войска местами или передать от двух военачальников по одному войску третьему.

32. Если игрок пасует, он больше не может совершать манёвры в эту фазу?

Или можно сейчас спасовать, а потом снова совершать манёвры?

Фаза маневров заканчивается, когда ВСЕ игроки подряд скажут «Пас» в рамках одного круга.

Нападение на территорию, на которой находятся несколько военачальников

33. Если атакующий победил первого военачальника, остальные атакуют его по очереди?

Да, на выбор защищающейся стороны.

34. Нужно ли платить еду за контратаку (то есть, когда оставшиеся военачальники на территории атакуют атакующего)? В правилах сказано, что за отступление платить не надо, про контратаку не сказано.

Еду платить не нужно, это бесплатное действие.

35. Считается ли контратака и/или отступление ходом военачальника? То есть, утрачивает ли он возможность ходить в эту фазу?

Нет, он может действовать еще раз по обычным правилам.

Бои

36. Если в ходе боя с заставой или крепостью гарнизон был полностью уничтожен, флаги заставы/крепости, всё равно, учитываются?

Да, учитываются.

37. Число в игре фишек войск – это абсолютный лимит? Например, мою крепость атаковали, а свободных фишек какого-то вида базовых войск нет, что тогда – я не могу получить войска этого вида в гарнизон?

Да, если фишки кончились в коробке, то больше их нельзя нанимать и использовать в гарнизоне.

Отступление после боя

38. Считается ли отступление ходом? То есть, если военачальник в эту фазу ещё не ходил, был атакован, проиграл бой и отступил, он ещё может походить в эту фазу?

Да, может.

39. Если атакующий военачальник проиграл бой, должен ли он отступать на территорию, откуда атаковал? Или можно на любую соседнюю, принадлежащую игроку?

На любую соседнюю, главное, что бы она принадлежала этому же игроку.

40. Если обороняющийся проиграл бой, может ли он отступать туда, откуда пришёл атакующий?

Да, может, но нужно учитывать, что можно отступать только на свои территории.

41. Можно ли отступать после боя на территорию, на которой находится вражеский военачальник? В правилах сказано только, что территория должна принадлежать игроку, про отсутствие вражеских войск на ней не говорится, но как-то это нелогично – отступать туда, где враг.

Нельзя.

42. Можно ли отступать в море?

В правилах сказано, что отступать можно только на подконтрольную тебе территорию, а если все соседние контролируются другими игроками, военачальник отправляется в личный резерв. У нас в игре была ситуация, не попадающая под это правило: бой был на побережье, все соседние сухопутные территории контролировались другими игроками. С одной стороны, соседних подконтрольных игроку территорий нет, и отступать некуда. С другой, не все соседние территории контролируются другими игроками (море не подконтрольно никому), так что отправлять его в резерв тоже оснований нет.

Отступить в море нельзя.

43. Нужно ли отступать, проиграв бой в море?

У нас некоторые игроки рассудили так: Раз в море могут находиться несколько враждебных военачальников одновременно, значит, там места хватает всем, и отступать оттуда не надо.

Отступить из моря все равно нужно на свою территорию. Корабли починить, помощь оказать раненым.

Особенности войск

44. Если в бою друг против друга выйдут два отряда артиллерии, и оба дадут залп, они взаимно уничтожатся?

Да, именно так.

45. Боярская конница. В правилах написано, что у неё бонус против конницы и пехоты, а на фишке нарисовано – против конницы и стрелков.

Опечатка в тексте, правильно на жетоне «Боярской Конницы». При бонусе на пехоту, она была бы неубиваемая.

46. В бою сошлись базовая артиллерия и ополчение, артиллерия стреляет. Каков результат – ничья?

Стрельба в таком случае смысла не имеет. У «Ополчения» и «Артиллерии» сила равна 1. Они и так не уничтожают друг друга. Залп по «Защите 2» бесполезен, «Ополчение» так не уничтожить.

Особенности военачальников

47. Логистика. Он может пройти две территории, только если хотя бы одна из них принадлежит его государству? Или две он может пройти в любом случае, а стоить одну еду это будет, только если хотя бы одна из них принадлежит его государству (иначе две)?

Пройти две территории можно только в случае, если хотя бы одна из них принадлежит государству этого военачальника.

48. Логистика. Одна из каких территорий должна принадлежать его государству – тех, в которые он входит? Или та, в которой он начинает ход, тоже считается?

Одна из тех, в которую он входит.

49. Логистика. Может ли он пройти через территорию, на которой находится вражеский военачальник? А застава/крепость?

Нет, не может.

50. Мореходство. Те же вопросы, что и про логистику.

Ответы выше.

51. Осада. Уменьшается ли суммарная стоимость войск, которые владелец заставы или крепости может набрать в гарнизон?

Да, на 2 золотых.

52. Разведка. У атакующего отряд, особенность которого активируется за деньги (базовая артиллерия или крылатые гусары). Атакующий использует эту особенность. Обороняющийся использует разведку и отменяет её. Должен ли атакующий платить монету за неудавшееся использование особенности?

Если атакующий игрок заплатил стоимость активируемого умения, то применять разведку уже бесполезно. Умение все равно работает. Разведка это более атакующий навык, в защите он полезен для отмены статичных бонусов.

53. Разведка. Военачальник использует «разведку», противник в ответ использует «манёвр», меняя отряд, участвующий в схватке.

Распространяется ли действие «разведки» на новый отряд?

Нет, разведка работает на тот отряд, который ушел в низ стека войск.

Постройки

54. Каждая военная академия даёт возможность использовать особое свойство? То есть, если их у меня две, я могу использовать особое свойство 2 раза за год?

Да, каждую академию можно использовать раз в год.

55. Могу ли я использовать бонус от двух военных академий сразу?

Да, вы можете использовать бонусы от двух академий в одном бою.

56. Работают ли постройки, находящиеся на разграбленных территориях:

приносят ли ресурсы? Позволяют ли тренировочные лагеря и военные академии набирать свои уникальные войска? Дают ли академии возможность увеличивать виллу войск?

Нет, не работают. Постройка тоже разграблена и подлежит ремонту.

Карты событий

57. Пакт о мире. На какие территории нельзя нападать? На все мои и ещё те, где мои военачальники (хотя бы одно из условий выполнено)? Или должно быть выполнены оба условия: территория моя и на ней находится мой военачальник, застава или крепость?

Только если выполнены оба условия. Подконтрольная территория с военачальником или крепостью/заставой.

Миссии

58. Такая-то постройка на такой-то территории. Например, крепость в Казани у Руси. Должна ли Русь контролировать Казань для выполнения этой миссии? Или там просто должна быть крепость, а кто контролирует, не важно?

Контролировать территорию для удачного выполнения миссии необходимо.

Поле

59. Территории Бахчисарай и Кубань – соседние?

Нет, они разделены морем.

60. При атаке заставы/крепости обороняющийся показывает атакующему, какие войска выбрал в гарнизон, до того, как атакующий сформирует свой стек?

Да, атакующий знает состав войск гарнизона, но не их порядок в стеке.