

БЫСТРАЯ МОБИЛИЗАЦИЯ

Фаза действий:

Поместите эту карту в свою игровую зону.

В начале каждой Фазы команд, получите 1 команду и поместите её на свою карту Инициативы.

БЫСТРАЯ МОБИЛИЗАЦИЯ

Фаза действий:

Поместите эту карту в свою игровую зону.

В начале каждой Фазы команд, получите 1 команду и поместите её на свою карту Инициативы.

ОБРЫВ СВЯЗИ

Фаза действий:

Удалите все команды со своей и карты Инициативы оппонента.

ОБРЫВ СВЯЗИ

Фаза действий:

Удалите все команды со своей и карты Инициативы оппонента.

ВНЕЗАПНОЕ НАПАДЕНИЕ

Фаза команд:

Поместите эту карт в свою игровую зону.

Немедленно, перед тем как Ваш оппонент выполнит действие, Вы можете сбросить эту карту, чтобы выполнить 1 действие.

ВНЕЗАПНОЕ НАПАДЕНИЕ

Фаза команд:

Поместите эту карт в свою игровую зону.

Немедленно, перед тем как Ваш оппонент выполнит действие, Вы можете сбросить эту карту, чтобы выполнить 1 действие.

КРИТИЧЕСКАЯ ЦЕЛЬ

Фаза команд:

Поместите эту карту в свою игровую зону. Один раз за ход можете положить токен активации на эту карту, чтобы дать Вашему активному отряду 2 доп. шага движения. Сбросьте эту карту, когда на этой карте будут выложены 3 токена.

КРИТИЧЕСКАЯ ЦЕЛЬ

Фаза команд:

Поместите эту карту в свою игровую зону. Один раз за ход можете положить токен активации на эту карту, чтобы дать Вашему активному отряду 2 доп. шага движения. Сбросьте эту карту, когда на этой карте будут выложены 3 токена.

ГЕРОИЧЕСКОЕ ЛИДЕРСТВО

Фаза действий:

Выберите один гекс. Удалите все *pinned* и *disrupted* маркеры с дружественных отрядов в этом гексе. Если в гексе присутствует офицер, то эта карта распространяет действие на все соседние гексы.

МАССОВОЕ НАСТУПЛЕНИЕ

Фаза действий:

Вы можете выполнить до четырёх дополнительных действий в этот ход.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите 1 взвод из 4 обычных пехотинцев. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *GMC CCKW353* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите 1 взвод из 4 обычных пехотинцев. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *GMC CCKW353* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите 1 взвод из 4 обычных пехотинцев. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *GMC CCKW353* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ БАТАЛЬОНА

Фаза команд:

Получите 2 взвода из 4 обычных пехотинцев. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *GMC CCKW353* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ БАТАЛЬОНА

Фаза команд:

Получите 2 взвода из 4 обычных пехотинцев. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *GMC CCKW353* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ БАТАЛЬОНА

Фаза команд:

Получите 2 взвода из 4 обычных пехотинцев. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *GMC CCKW353* для транспортировки этого подкрепления.

СПЕЦПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите взвод обычной пехоты с любой из специализаций: противотанковая, санитарная, огнёмётная или инженерная. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы получить *GMC CCKW353* для транспортировки этого подкрепления.

СПЕЦПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите взвод обычной пехоты с любой из специализаций: противотанковая, санитарная, огнёмётная или инженерная. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы получить *GMC CCKW353* для транспортировки этого подкрепления.

КРЕПКИЕ ВЕТЕРАНЫ

Фаза команд:

Получите до 2 обычных пехотинцев и поместите их в любой(ые) из Ваших отрядов понёсших потери.

ТЯЖЕЛОВООРУЖЕННОЕ ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите взвод из 2 обычных пехотинцев и 1 расчёта миномёта или 1 расчёта миномёта. Можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *GMC CCKW353* для транспортировки выше приведённого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите 1 взвод из 4 обычных пехотинцев. Можете потратить 1 дополнительную команду, чтобы также получить *Opel Blitz* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите 1 взвод из 4 обычных пехотинцев. Можете потратить 1 дополнительную команду, чтобы также получить *Opel Blitz* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите 1 взвод из 4 обычных пехотинцев. Можете потратить 1 дополнительную команду, чтобы также получить *Opel Blitz* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ БАТАЛЬОНА

Фаза команд:

Получите 2 взвода из 4 обычных пехотинцев. Можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *Opel Blitz* для транспортировки этого подкрепления.

ПОДКРЕПЛЕНИЕ БАТАЛЬОНА

Фаза команд:

Получите 2 взвода из 4 обычных пехотинцев. Вы можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *Opel Blitz* для транспортировки этого подкрепления.

СПЕЦПОДКРЕПЛЕНИЕ

Фаза команд:

Получите взвод обычной пехоты с любой специализацией: противотанковая, санитарная, огнёмётная или инженерная. Можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *Opel Blitz* для транспортировки этого подкрепления.

КРЕПКИЕ ВЕТЕРАНЫ

Фаза команд:

Получите до 2 обычных пехотинцев и поместите их в любой(ые) из Ваших отрядов понёсших потери.

КРЕПКИЕ ВЕТЕРАНЫ

Фаза команд:

Получите до 2 обычных пехотинцев и поместите их в любой(ые) из Ваших отрядов понёсших потери.

ТЯЖЕЛОВООРУЖЕННОЕ ПОДКРЕПЛЕНИЕ**Фаза команд:**

Получите взвод из 2 обычных пехотинцев и 1 расчёта пулемёта или 1 расчёта миномёта. Можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *Opel Blitz* для транспортировки этого подкрепления.

ТЯЖЕЛОВООРУЖЕННОЕ ПОДКРЕПЛЕНИЕ**Фаза команд:**

Получите взвод из 2 обычных пехотинцев и 1 расчёта пулемёта или 1 расчёта миномёта. Можете потратить 1 доп. команду, чтобы также получить *Opel Blitz* для транспортировки этого подкрепления.

НАСТУПАТЕЛЬНАЯ АРТИЛЛЕРИЯ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (5)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5)
AREA ATTACK

НАСТУПАТЕЛЬНАЯ АРТИЛЛЕРИЯ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (5)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5)
AREA ATTACK

НАСТУПАТЕЛЬНАЯ АРТИЛЛЕРИЯ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (5)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5)
AREA ATTACK

МАССИРОВАННЫЙ АРТОБСТРЕЛ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ (4)
SUPPRESSIVE AREA ATTACK
ЗОНА ПОДАВЛЯЮЩЕГО ВЗРЫВА (3)
SUPPRESSIVE WIDE BLAST RADIUS

МАССИРОВАННЫЙ АРТОБСТРЕЛ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ (4)
SUPPRESSIVE AREA ATTACK
ЗОНА ПОДАВЛЯЮЩЕГО ВЗРЫВА (3)
SUPPRESSIVE WIDE BLAST RADIUS

ПОДАВЛЯЮЩИЙ АРТОБСТРЕЛ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (5)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (4)
SUPPRESSIVE AREA ATTACK

ПОДАВЛЯЮЩИЙ АРТОБСТРЕЛ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (5)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (4)
SUPPRESSIVE AREA ATTACK

НАИВЫСШИЙ ПРИОРИТЕТ**Фаза команд:**

Поместите эту карту в свою игровую зону. Когда активируете другую карту Артиллерии, её активация будет стоять на 1 команду меньше (до минимума ноль). Когда будет налажена Связь, добавьте 1 к результату броска кубиков.

НАИВЫСШИЙ ПРИОРИТЕТ**Фаза команд:**

Поместите эту карту в свою игровую зону. Когда активируете другую карту Артиллерии, её активация будет стоять на 1 команду меньше (до минимума ноль). Когда будет налажена Связь, добавьте 1 к результату броска кубиков.

ПРИЦЕЛИВАНИЕ**Фаза команд:**

Поместите карту в свою игровую зону. Если удар Вашей артиллерии смещается, то смещение на 1 гекус меньше. Ваша карта Артиллерии не сбрасывается, если на атакующих кубиках выпадет 1 или 0 попаданий по площади.

НАСТУПАТЕЛЬНАЯ АРТИЛЛЕРИЯ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (5)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5)
AREA ATTACK

НАСТУПАТЕЛЬНАЯ АРТИЛЛЕРИЯ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (5)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5)
AREA ATTACK

МАССИРОВАННЫЙ АРТОБСТРЕЛ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ (4)
SUPPRESSIVE AREA ATTACK
ЗОНА ПОДАВЛЯЮЩЕГО ВЗРЫВА (3)
SUPPRESSIVE WIDE BLAST RADIUS

МАССИРОВАННЫЙ АРТОБСТРЕЛ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ (4)
SUPPRESSIVE AREA ATTACK
ЗОНА ПОДАВЛЯЮЩЕГО ВЗРЫВА (3)
SUPPRESSIVE WIDE BLAST RADIUS

МАССИРОВАННЫЙ АРТОБСТРЕЛ**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ (4)
SUPPRESSIVE AREA ATTACK
ЗОНА ПОДАВЛЯЮЩЕГО ВЗРЫВА (3)
SUPPRESSIVE WIDE BLAST RADIUS

УСИЛЕННЫЙ ПРИОРИТЕТ**Фаза команд:**

Поместите эту карту в свою игровую зону. Когда активируете другую карту Артиллерии, её активация будет стоять на 1 команду меньше (до минимума ноль). Когда будет налажена Связь, добавьте 1 к результату броска кубиков.

УСИЛЕННЫЙ ПРИОРИТЕТ**Фаза команд:**

Поместите эту карту в свою игровую зону. Когда активируете другую карту Артиллерии, её активация будет стоять на 1 команду меньше (до минимума ноль). Когда будет налажена Связь, добавьте 1 к результату броска кубиков.

ПРИЦЕЛИВАНИЕ**Фаза команд:**

Поместите карту в свою игровую зону. Если удар Вашей артиллерии смещается, то смещение на 1 гекус меньше. Ваша карта Артиллерии не сбрасывается, если на атакующих кубиках выпадет 1 или 0 попаданий по площади.

ЗАГРАДИТЕЛЬНЫЙ ОГОНЬ ВЫСШЕГО ПРИОРИТЕТА**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5)
AREA ATTACK
РАДИУС ЗОНЫ ВЗРЫВА (3)

ЗАГРАДИТЕЛЬНЫЙ ОГОНЬ ВЫСШЕГО ПРИОРИТЕТА**Фаза действий:**

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5)
AREA ATTACK
РАДИУС ЗОНЫ ВЗРЫВА (3)

ИЗ ПОСЛЕДНИХ СИЛ**Фаза команд:**

Поместите эту карту в свою игровую зону. Один раз за ход, Вы можете положить токен активации на эту карту, чтобы один из ваших уставших отрядов перевести в фазу «Готов к огню». Сбросьте эту карту, когда на этой карте будут выложены 3 токена.

ГОТОВНОСТЬ**Фаза действий:**

Немедленно завершите Ваш ход действий.

ИЛИ

Удалите токен «Готов к стрельбе» с одного из Ваших отрядов.

ТОТАЛЬНОЕ УНИЧТОЖЕНИЕ**Фаза команд:**

Поместите эту карту в свою игровую зону. В момент, когда совершаете Комбинированный Огонь по Тяжелой Технике, Вы можете сбросить эту карту, чтобы получить 3 доп. единицы огневой силы.

ТОТАЛЬНОЕ УНИЧТОЖЕНИЕ**Фаза команд:**

Поместите эту карту в свою игровую зону. В момент, когда совершаете Комбинированный Огонь по Тяжелой Технике, Вы можете сбросить эту карту, чтобы получить 3 доп. единицы огневой силы.

УКРЫТИЕ**Фаза команд:**

Карту в свою игровую зону. Один раз за ход, когда атакован Ваш свежий отряд, можете положить токен активации на карту, чтобы дать атакованному отряду 2 доп. единицы защиты от этой атаки. Сбросьте карту, когда на неё будет выложен 3 токена.

УКРЫТИЕ**Фаза команд:**

Карту в свою игровую зону. Один раз за ход, когда атакован Ваш свежий отряд, можете положить токен активации на карту, чтобы дать атакованному отряду 2 доп. единицы защиты от этой атаки. Сбросьте карту, когда на неё будет выложен 3 токена.

БОЕВОЙ КЛИЧ

Фаза команд:

Поместите карту в свою игровую зону. Как действие, Вы можете положить токен активации на эту карту, чтобы удалить 1 *pinned* или *disrupted* токен с одного из Ваших отрядов. Сбросьте эту карту, когда её будет выложен третий токен активации.

ЗАТАИТЬСЯ

Фаза действий:

Замаскируйте один из своих свежих отрядов, находящийся в свободном от дружественных отрядов гексе. Дополнительно к размещению токена Маскировка, положите случайный маркер скрытых отрядов в тот же гекс (предварительно перемешав их).

ЗАТАИТЬСЯ

Фаза действий:

Замаскируйте один из своих свежих отрядов, находящийся в свободном от дружественных отрядов гексе. Дополнительно к размещению токена Маскировка, положите случайный маркер скрытых отрядов в тот же гекс (предварительно перемешав их).

ВСЁ ИЛИ НИЧЕГО

Фаза действий:

Удалите токен активации с одного Вашего отряда.

МОЛНИЕНОСНАЯ БОМБАРДИРОВКА

Фаза действий:

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (4)
РАДИУС ЗОНЫ ВЗРЫВА (3)

МОЛНИЕНОСНАЯ БОМБАРДИРОВКА

Фаза действий:

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (4)
РАДИУС ЗОНЫ ВЗРЫВА (3)

МОЛНИЕНОСНЫЙ ОБСТРЕЛ

Фаза действий:

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО
ПЛОЩАДИ (5)
ОПРЕДЕЛИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
соседний к первому гексу цели
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО
ПЛОЩАДИ (5)

МОЛНИЕНОСНЫЙ ОБСТРЕЛ

Фаза действий:

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО
ПЛОЩАДИ (5)
ОПРЕДЕЛИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
соседний к первому гексу цели
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО
ПЛОЩАДИ (5)

МОЛНИЕНОСНЫЙ ОБСТРЕЛ

Фаза действий:

ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4)
ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО
ПЛОЩАДИ (5)
ОПРЕДЕЛИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
соседний к первому гексу цели
ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО
ПЛОЩАДИ (5)

АВИА ПОДДЕРЖКА

Фаза команд:

Поместите карту в свою игровую зону. При активации карты из колоды *Air Support*, получите 1 команду и положите её на свою карту инициативы. Получите 1 доп. кубик атаки, когда атакуете картами *Bombarding Run* или *Strafing Run*.

АВИА ПОДДЕРЖКА

Фаза команд:

Поместите карту в свою игровую зону. При активации карты из колоды *Air Support*, получите 1 команду и положите её на свою карту инициативы. Получите 1 доп. кубик атаки, когда атакуете картами *Bombarding Run* или *Strafing Run*.

ПЕРЕБОИ В СНАБЖЕНИИ

Фаза команд:

Поместите эту карту в свою игровую зону. В конце каждой Фазы Статуса Ваш оппонент теряет 1 команду на своей карте Инициативы.

АВИАРАЗВЕДКА

Фаза команд:

Переверните 1 маркер скрытого отряда на свой выбор.
ИЛИ
Ваш оппонент должен выбрать 1 лежащую лицом вверх карту в его Штаб квартире и сбросить все остальные лежащие лицом вверх карты в его Штаб квартире.

ПАРАШЮТИСТЫ

Фаза команд:

ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ
Если окончательный гекс цели находится на здании, лесе, в реке или пруде, сбросьте эту карту без эффекта. В противном случае получите взвод из 4 обычных пехотинцев в конечном гексе.

ЗАПРОС ПОДДЕРЖКИ

Фаза команд:

Взгляните на верхние 3 карты в одной доступных Вам по сценарию колод. Выберите 1 из них и немедленно положите её лицом вверх в зоне Штаб квартиры. Замешайте оставшиеся 2 карты обратно в колоду карт.

ЗАПРОС ПОДДЕРЖКИ

Фаза команд:

Взгляните на верхние 3 карты в одной доступных Вам по сценарию колод. Выберите 1 из них и немедленно положите её лицом вверх в зоне Штаб квартиры. Замешайте оставшиеся 2 карты обратно в колоду карт.

СНАРЯЖЕНИЕ АМУНИЦИЕЙ

Фаза команд:

Замените 2 фигурки обычной пехоты в одном из Ваших взводов на 1 пулемётный расчёт или 2 фигурки элитной пехоты.

СНАРЯЖЕНИЕ АМУНИЦИЕЙ

Фаза команд:

Замените 2 фигурки обычной пехоты в одном из Ваших взводов на 1 пулемётный расчёт или 2 фигурки элитной пехоты.

ПРИОРИТЕТНАЯ ПОДДЕРЖКА

Фаза команд:

Поместите эту карту в свою игровую зону. Когда Вы будете активировать другую Стратегическую карту, стоимость её будет уменьшена на 1 (минимально до нуля).

ПРИОРИТЕТНАЯ ПОДДЕРЖКА

Фаза команд:

Поместите эту карту в свою игровую зону. Когда Вы будете активировать другую Стратегическую карту, стоимость её будет уменьшена на 1 (минимально до нуля).

ЗАПАСНЫЕ ЧАСТИ

Фаза команд:

Удалите с одной своей техники токен Лёгкого повреждения или переверните токен Тяжёлого повреждения на сторону Лёгкого. Стоимость карты уменьшается на 2 (минимально до нуля), если в гексе с восстанавливаемой техникой есть инженеры.

ПОЛУЧЕНИЕ СПЕЦИАЛИЗАЦИИ

Фаза команд:

Выберите один из Ваших взводов, чтобы добавить в него токен любой специализации на свой выбор: противотанковая, санитарная, огнемётная или инженерная.

ПОЛУЧЕНИЕ СПЕЦИАЛИЗАЦИИ

Фаза команд:

Выберите один из Ваших взводов, чтобы добавить в него следующие токены специализации на свой выбор: противотанковая, санитарная, огнемётная или инженерная.

СБРОС ПРОВИАНТА

Фаза команд:

ГЕКС ЦЕЛИ
ОПРЕДЕЛИТЬ СМЕЩЕНИЕ
Расположите Нейтральный объектный маркер стоимостью 2 очка в конечный гекс цели.

ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ

Фаза действий:

Выберите 1 взвод противника в пределах Зоны видимости дружественного отряда. Затем: Положите на него токен *Pinned*.
ИЛИ
Переверните токен *Pinned* на сторону *Disrupted*.

ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ

Фаза действий:

Выберите 1 взвод противника в пределах Зоны видимости дружественного отряда. Затем: Положите на него токен *Pinned*.
ИЛИ
Переверните токен *Pinned* на сторону *Disrupted*.

ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ

Фаза действий:

Выберите 1 взвод противника в пределах Зоны видимости дружественного отряда. Затем: Положите на него токен *Pinned*.
ИЛИ
Переверните токен *Pinned* на сторону *Disrupted*.

СНАЙПЕРСКАЯ АТАКА

Фаза команд:

Выберите взвод противника в пределах Зоны видимости одного из дружественных отрядов и бросьте 3 кубика. Если Вы выбросите хотя бы одну «6», немедленно удалите из этого взвода 1 фигурку на Ваш выбор.

СНАЙПЕРСКАЯ АТАКА

Фаза команд:

Выберите взвод противника в пределах Зоны видимости одного из дружественных отрядов и бросьте 3 кубика. Если Вы выбросите хотя бы одну «6», немедленно удалите из этого взвода 1 фигурку на Ваш выбор.

ОТМЕНА АВИА ПОДДЕРЖКИ

Фаза действий:

Сбросьте одну Стратегическую карту *Air Support* оппонента, которая лежит лицом вверх в зоне Штаб квартиры оппонента.
ИЛИ
Ваш оппонент немедленно теряет до 2 доступных ему команд.

ОТМЕНА АВИА ПОДДЕРЖКИ

Фаза действий:

Сбросьте одну Стратегическую карту *Air Support* оппонента, которая лежит лицом вверх в зоне Штаб квартиры оппонента.
ИЛИ
Ваш оппонент немедленно теряет до 2 доступных ему команд.

РАЗВЕДКА

Фаза действий:

Посмотрите 3 верхние карты в любой из доступных оппоненту колод Стратегических карт. Вы можете положить каждую из этих карт наверх или вниз колоды в любом порядке.

ДИВЕРСАНТ

Фаза действий:

Сбросьте 1 лежащую лицом вверх Стратегическую карту из зоны Штаб квартиры оппонента.

МЕДИЦИНСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Фаза команд:

Выберите один из Ваших взводов, чтобы поместить на него маркер Медицинской специализации.

ГРАМОТНОЕ ДОНЕСЕНИЕ

Ваш оппонент не берёт карту в Фазу Статуса (как обычно). Взамен он выбирает одну из доступных ему колод. Затем Вы выбираете любую карту из этой колоды, располагаете её лицом вверх в Штаб квартире оппонента. Если на этой карте есть знак +, то оппонент может взять ещё одну карту из колоды на его выбор.

СИЛЬНЫЙ ТУМАН

Все отряды получают 1 единицу защиты, если только они не были активированы в этот ход.

ПОДРЫВ БОЕВОГО ДУХА

Для каждого *pinned* или *disrupted* токена, которые удаляются/переворачиваются во время Удаления Токенов, бросьте кубик. Если бросок 4+ токен удаляется или переворачивается как обычно. В противном случае изменений нет. Присутствие офицера в гексе увеличивает результат броска на 2.

УДВОЕННОЕ ВРЕМЯ

Любой из Ваших взводов, который не атаковал в течение своей активации, может получить 2 бонусные единицы движения (взамен обычного бонуса из 1 единицы движения).

РАЗМИНИРОВАНИЕ

Как действие, Вы можете деактивировать один из Ваших свежих отрядов инженеров, чтобы удалить из их гекса один маркер Минного поля.

РУКОПАШНАЯ АТАКА

В течение рукопашной атаки Ваши активные взводы получают 2 единицы силы огня.

УСТАНОВКА КОЛЮЧЕЙ ПРОВОЛОКИ

Вы можете деактивировать один из Ваших свежих отрядов инженеров, чтобы положить в тот же гекс один маркер проволочных заграждений. Гекс может содержать максимум 1 маркер проволочных заграждений.

ДЫМОВАЯ ЗАВЕСА

Ваши отряды инженеров могут потратить 2 единицы движения, чтобы положить 1 токен дыма в свой гекс. Гекс может содержать 1 маркер дыма максимум.

ТАНКОВЫЙ АС

В начале игры, положите Маркер Победного Объекта на один из Ваших танковых отрядов. Этот отряд получает 2 дополнительные единицы огневой силы. Ваш оппонент получает 3 команды, если этот танк будет уничтожен.

ВООДУШЕВЛЯЮЩЕЕ КОМАНДОВАНИЕ

В любой из Подавляющих Огневых Атак против гекса, содержащего дружественного офицера, Вы можете выбрать до двух атакующих кубиков и заставить перебросить их оппонентом.

ЭЛИТНЫЙ ЭКИПАЖ

Броня любой машины оппонента уменьшается на 1 (до минимума 0), когда атакованы хотя бы одним из Ваших танков.

МАССОВАЯ НЕРАЗБЕРИХА

Ваши отряды не могут участвовать в Совместных Атаках.

ОТЧАЯННЫЕ ЗАЩИТНИКИ

Ваши взводы могут атаковать в полсилы (в течение одного хода) даже, если они *pinned* и *disrupted*.

НЕ СДАВАТЬСЯ

Ваши взводы не отступают. (Другими словами, они не могут быть уничтожены Подавляющим Обстрелом. Они могут быть *pinned* или *disrupted*.)

ОШЕЛОМЛЁННЫЕ ЗАЩИТНИКИ

Ваши взводы не получают защиту от ландшафта под Подавляющим Обстрелом.

УНИЧТОЖЕНИЕ ПРОТИВОТАНКОВЫХ ЕЖЕЙ

Как действие, Вы можете деактивировать один из своих свежих отрядов инженеров, чтобы удалить один маркер противотанковых ежей в одном гексе с инженерами.

КАМУФЛЯЖ

Ваши скрытые отряды могут быть атакованы только *Огнём по Площади*.

ПЕРЕХВАТ ИНИЦИАТИВЫ

В начале каждой *Фазы команд* получите 1 команду и положите её на свою карту Инициативы.