

Таблица Препятствий (Hazard)

Герои



Боевой медведь

Эффект на Передвижение: Не летающие герои не могут зайти на гекс, занятый другим героем. Летающие герои не могут закончить свой путь в гексе, занятом другим героем. Герой, находящийся в контакте с вражеским героем, не может двигаться.

Эффект на Удар: Герой, находящийся в контакте с одним или несколькими вражескими героями, должен ударить по одному из них.

Эффект на Дальнобойность: Дальний удар нельзя нанести через занятые другими героями гексы, за исключением следующих трех условий: (1) Дальний Удар наносится Колдуном; (2) герой находится у основания Утеса и Дальнобойщик или его мишень расположены непосредственно на верху Утеса; или (3) герой находится на нижнем уровне (см. гекс Равнина ниже) по отношению к Дальнобойщику и мишени. Герой, находящийся в контакте с вражеским героем, не может совершить Дальний Удар.

1

Равнина (Plain)



Эффект на Передвижение: нет эффекта.

Эффект на Удар: нет эффекта.

Эффект на Дальнобойность: нет эффекта.

(Высота определяется в зависимости от тени: чем светлее тень, тем выше уровень)

Болото (Bog)



Родина: Огр, Троль, Рейнджер, Вайвен, Гидра

Эффект на Передвижение: Вход запрещен для нелетающих и не родных героев. Летающие не родные герои не могут приземлиться на гекс с Болотом.

Эффект на Удар: нет эффекта.

Эффект на Дальнобойность: нет эффекта.

Ежевика (Bramble)



Родина: Горгулья, Циклоп, Горгон, Бегемот, Змей

Эффект на Передвижение: Не родные герои замедляются, если заходят на гекс с Ежевикой (см. [Раздел 11.4](#))

Эффект на Удар: если родные для Ежевики герои защищаются на этом гексе, то их Ударное число увеличивается на 1 (если их атакуют не родные герои). Для не родных героев, атакующих с этого гекса, Коэффициент Мастерства уменьшается на 1.

Эффект на Дальнобойность: Если родных героев атакует не родной Дальнобойщик, то их Ударное число увеличивается на 1 (исключение: см. [Раздел 13.5](#)). Не родной Дальнобойщик утрачивает по одному фактору Мастерства за пересечение его Дальнего Удара гексов с Ежевикой. При этом игнорируются гексы с Ежевикой, на котором стоит такой Дальнобойщик, и гекс с Ежевикой, на котором стоит его цель.

Утес (Cliff)



Эффект на Передвижение: Не родные герои не могут пересечь Утес.

Эффект на Удар: герои не могут нанести удар через Утес. Не считается, что герои находятся в контакте, если они разделены Утесом.

Эффект на Дальнобойность: Дальний удар может пройти через утес только в том случае, если Дальнобойщик находится на его вершине, а цель – у подножия (или наоборот). Дальний удар может пересечь один Утес до или после любого количества Откосов (Slopes), при условии, что Дальнобойщик или его цель находятся на вершине Утеса. Дальний удар может пересечь комбинацию Утес/Дюны только при условии, что Дальнобойщик или его мишень находятся в Дюнах, а все остальные расположены на гексах с Утесом (исключение: см. [Раздел 13.5](#)).

Занос (Drift)



Родина: Троль, Боевой медведь, Гигант, Колоссус

Эффект на Передвижение: Не родные герои замедляются, если заходят на гекс с Заносом (см. [Раздел 11.4](#))

Эффект на Удар: не родные герои получают 1 повреждение, если перед началом каждой Фазы Удара они находятся на гексе с Заносом. Будучи поверженными за счет такого повреждения, они все еще могут ударить в ответ.

Эффект на Дальнобойность: нет эффекта.

Дюны (Dune)



Родина: Лев, Гриффон, Гидра

Эффект на Передвижение: нет эффекта.

Эффект на Удар: родные герои получают 2 дополнительных кубика, если они наносят удар с Дюн. Не родные герои теряют один кубик, нанося удар с Дюн. Если удар наносится не через гексы с Дюнами, то его нельзя перенести на героев, которые находятся на гексах с Дюнами.

Эффект на Дальнобойность: Дальний удар может проходить через один гекс с Дюнами только при условии, что Дальнобойщик или его цель занимают гекс с Дюнами. Дальний удар может пересечь 2 гекса с Дюнами только при условии, что 2 гекса с Дюнами расположены возле Дальнобойщика и его цели (исключение: см. [Раздел 13.5](#)).

4

Песок (Sand)



Родина: Лев, Гриффон, Гидра

Эффект на Передвижение: замедляет не летающих, не родных героев (см. [Раздел 11.4](#))

Эффект на Удар: нет эффекта.

Эффект на Дальнобойность: нет эффекта.

Откос (Slope)



Родина: Огр, Лев, Минотавр, Единорог, Дракон, Колоссус.

Эффект на Передвижение: не летающие, не родные герои замедляются при подъеме через гекс с Откосом (см. [Раздел 11.4](#))

Эффект на Удар: родные герои, находясь на Откосе и выполняя удар, получают 1 дополнительный кубик. Не родные герои утрачивают один пункт Мастерства, совершая удар с Откоса.

Эффект на Дальнобойность: Дальний Удар может пересечь один или два гекса с Откосами только в том случае, если либо Дальнобойщик, либо его цель находятся на Откосе. Дальний удар может пройти 3 гекса с Откосом, если Дальнобойщик находится непосредственно на вершине третьего Откоса. Дальний Удар может пересечь Откос или Откосы до или после пересечения Утеса, но только в том случае, когда Дальнобойщик располагается на вершине Утеса (исключение: см. [Раздел 13.5](#)).

5

Дерево (Tree)



Эффект на Передвижение: запрещен вход всем не летающим героям. Летающие герои не могут приземлиться на гекс с Деревом.

Эффект на Удар: нет эффекта.

Эффект на Дальнобойность: Дальний Удар не может пройти через Дерево (исключение: см. [Раздел 13.5](#)).

Стена (Wall)



Эффект на Передвижение: не летающие герои замедляются при прохождении через гекс со Стеной (см. [Раздел 11.4](#)).

Эффект на Удар: любой герой получает пункт к Мастерству, если стреляет вниз со Стены. Любой игрок теряет пункт Мастерства, если стреляет вверх на Стену.

Эффект на Дальнобойность: любой Дальний Удар утрачивает пункт Мастерства за каждое пересечение Стены снизу вверх. Дальний Удар может пересечь одну Стену только в том случае, если Дальнобойщик или его цель расположены на Гексе, с которым соединяется эта Стена. Дальний Удар может пересечь 2 Стены только в том случае, когда Дальнобойщик находится на центральном гексе Башни, и гекс, расположенный непосредственно под любой внешней Стеной никем не занят (исключение: см. [Раздел 13.5](#)).

6

Вулкан (Volcano)



Эффект на Передвижение: запрещен вход всем летающим и не летающим героям, за исключением Драконов.

Эффект на Удар: Драконы получают 2 дополнительных кубика при ударе с Вулкана (также они получают кубик при ударе, направленном вниз откоса).

Эффект на Дальнобойность: Дракон на Вулкане увеличивает Ударное число любого Дальнего удара по такому Дракону на 1. Дракон добавляет 2 кубика к любому Дальнему Удару с Вулкана.