

АВТОМА

СЕРП

ЗАХВАТЧИКИ ИЗ ДАЛЁКИХ ЗЕМЕЛЬ

РАЗРАБОТЧИК: ДЭВИД СТАДЛИ

КОНСУЛЬТАНТЫ: ЛАЙНС ДЖ. ХАТТЕР И МОРТЕН МОНРАД ПЕДЕРСЕН

КОМПОНЕНТЫ

- 4 карты Автомы для замены.
- 2 карты подсказок Автомы (с изменениями в правилах для Альбиона и Тогавы).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед тем как впервые сыграть с этим дополнением, замените карты Автомы 5, 8, 18 и 19 на четыре новые карты из этого дополнения. Прежние карты вам уже не понадобятся.

Если Автома играет за Тогаву или Альбион, поместите на планшет нации Автомы 4 жетона ловушек или флагов (в зависимости от конкретной нации). Переверните жетоны ловушек лицом вниз и перемешайте. Теперь всё готово к началу игры.



ПРОЦЕСС ИГРЫ

Все обычные правила игры с Автомой остаются в силе, за исключением изменений, описанных ниже. Изменения касаются игры с участием Альбиона и Тогавы.

Ловушки и флаги, выложенные Автомой, не влияют на её перемещение, однако, играя за Тогаву, Автома иногда сможет перемещаться к обезвреженным ловушкам. Установленные вами ловушки могут влиять на перемещение Автомы.

Поскольку Автома получает дополнительные очки за флаги и ловушки, игра против неё особенно сложна. Если вы нацелены на победу, вам придётся тщательнее планировать свои действия.

ОГРАНИЧЕНИЕ ПЕРЕМЕЩЕНИЙ АЛЬБИОНА И ТОГАВЫ

Согласно обычным правилам, пока кубик на карте звёзд Автомы занимает деление с символом , фигурки Автомы не могут перемещаться через реки и на озёра. Если Автома играет за Альбион или Тогаву, действует **дополнительное ограничение**: пока кубик на карте звёзд Автомы занимает деление с символом , Автома не может перемещаться на территории с туннелями.

АВТОМА ИГРАЕТ ЗА АЛЬБИОН

РАЗМЕЩЕНИЕ ФЛАГОВ. Играя за Альбион, Автома получает возможность выкладывать флаги и пользоваться их преимуществами. В конце игры эти флаги помогают получить дополнительные деньги, как описано в правилах дополнения. Автома выкладывает флаг при выполнении действия *приключения или Фабрики* (🏠). Закончив перемещение, выложите 1 флаг на территорию с героем Автомы, если у неё ещё остались флаги.

АВТОМА ИГРАЕТ ПРОТИВ АЛЬБИОНА

Нет никаких изменений, если вы играете за Альбион.

АВТОМА ИГРАЕТ ЗА ТОГАВУ

РАЗМЕЩЕНИЕ ЛОВУШЕК. Играя за Тогаву, Автома получает возможность выкладывать ловушки и пользоваться их преимуществами. В конце игры эти ловушки помогают получить дополнительные деньги, как описано в правилах дополнения. Автома выкладывает ловушку при выполнении действия *приключения или Фабрики* (🏠). Закончив перемещение, выложите 1 случайную установленную ловушку на территорию с героем Автомы, если у неё ещё остались ловушки. Вы не знаете, какую именно ловушку выкладываете, пока она не сработает (по обычным правилам).

«ПЕРЕУСТАНОВКА» ЛОВУШЕК. Если, выполняя действие *приключения или Фабрики* (🏠), Автома не может сделать допустимое перемещение, а на игровом поле имеются обезвреженные ловушки, герой перемещается на территорию с такой ловушкой и переворачивает её на «установленную» сторону.

Это действие подчиняется всем правилам выполнения действия *приключения или Фабрики* (🏠) с той лишь разницей, что территория с обезвреженной ловушкой не обязана находиться в окрестности какой-либо фигурки Автомы. При выполнении действия *приключения или Фабрики* (🏠) герой Автомы способен переместиться на любую территорию с обезвреженной ловушкой.

Если таких территорий несколько, выберите находящуюся на кратчайшем расстоянии от вражеской фигурки. В спорной ситуации используйте принцип *сверху вниз и слева направо*.

АВТОМА ИГРАЕТ ПРОТИВ ТОГАВЫ

Ловушки срабатывают по обычным правилам, и Автома получает штрафы, как в обычной игре, за *исключением штрафа популярности* — срабатывание этой ловушки не оказывает никакого влияния на Автому.

Чтобы Автома точно не прошла мимо ваших ловушек, ко **всем её действиям перемещения** при игре против Тогавы добавляется новое условие разрешения спорной ситуации (до «сверху вниз и слева направо»): «территория с установленной ловушкой». Таким образом, во время выбора территории назначения вы будете использовать 3 условия разрешения спорной ситуации вместо 2:

ЕСЛИ ИХ НЕСКОЛЬКО (1). Ближайшая к Фабрике территория.

ЕСЛИ ИХ НЕСКОЛЬКО (2). Территория с установленной ловушкой.

ЕСЛИ ИХ НЕСКОЛЬКО (3). Сверху вниз и слева направо.