


Игра о борьбе за власть и справедливость в лесу

Дополнения, уточнения и исправления «Законов леса» в соответствии с официальными изменениями правил от 10.06.19

Новый или исправленный текст выделен полужирным курсивом.

- 2.1.2. **Добор из общей колоды.** Если вы должны взять карту, берите её из общей колоды. Если карты в ней закончились, **немедленно** перемешайте стопку сброса и сформируйте новую колоду.
- 3.3.1. **Активация.** В свою фазу дня, если у вас есть хотя бы 10 победных очков, вы можете активировать карту превосходства **из руки**, поместив её в свою игровую зону. Уберите свой маркер победных очков со шкалы — вы больше не получаете их.
- 4.2. **Перемещение**
Делая 1 перемещение, вы **берёте** любое число своих воинов (**но не менее 1**) или фишек на 1 поляне и **передвигаете** их на 1 соседнюю поляну.
- 6.2.2. **Цитадель.** Только Маркиса может размещать компоненты на поляне с цитаделью (**но любой игрок может перемещать их туда**). Если жетон цитадели убирают с поля, он **убирается из игры до конца партии**.
- 6.2.3. **Полевой госпиталь.** Когда с **поляны** убирают воинов Маркисы, она может потратить 1 совпадающую карту, чтобы поместить всех их на поляну с цитаделью.
- 6.5.4. **Строительство**
II. **Выберите поляну и выплатите дерево.** Выберите поляну, которой вы правите. Уберите нужное количество дерева с **выбранной поляны или полян, соединённых с выбранной через цепочку полян, которыми вы правите**.
- 8.4.1. **Восстание**
I. **Выберите поляну.** Выберите лояльную поляну, совпадающую с непостроенной базой (**нельзя поднять восстание на поляне той масти, база которой уже присутствует на игровом поле**).
- 9.2.2. **Одинокий странник**
I. **Сильный урон.** **Каждый раз, когда противник применяет эффект, убирающий все компоненты противников с поляны (например, *Союз поднимает восстание* или игрок мастерит карту «Мышиная услуга»), на которой находится Бродяга, тот должен сломать 3 предмета.**
- 9.2.5. **Предметы.** Предметы Бродяги могут быть целыми или повреждёнными; перевернутыми (лежать лицевой стороной вниз) или неперевернутыми (лежать лицевой стороной вверх). Для выполнения действий Бродяга переворачивает **целые** предметы.
- 9.5.3. **Исследование.** Переверните 1 , чтобы взять 1 предмет из-под руины на своей поляне и положить его в рюкзак или на соответствующую шкалу лицевой стороной вверх. **Получите 1 победное очко.** Если это был последний предмет в этой руине, уберите её с поля.
- 10.4.1. **Изгои.** Посчитайте, карт какой масти больше всего в стопке заблудших душ (не учитывая птиц), — это новые изгои. Переместите маркер изгоев в соответствующую ячейку стороной изгоев вверх. Если маркер уже находится в этой ячейке **либо в стопке нет одной превалирующей по количеству масти**, переверните его «ненавистной» (**красной**) стороной вверх.
- 11.2.5. **Торговые посты**
I. **Прекращение торговли.** Когда торговый пост убирают с поля, Речное братство **убирает половину своего капитала** (округляя вверх) и **убирает этот пост из игры до конца партии**.
- 11.4.2. **Подсчёт дохода.** Если на поле есть хотя бы 1 торговый пост, получите по 1 победному очку за **каждых 2 воинов** в области «Капитал». (**Не получайте победные очки за воинов в областях «Платежи» и «Вклады».**)