



выберет. Разбитый флот может отступить в любое соседнее море в пределах одной части света. Карточки потопленных кораблей выбывают из игры. Если в сражении потерпел поражение флот Ост-Индской компании, то карточки всех его кораблей просто возвращаются в банк игры. Если в сражении с Ост-Индской компанией потерпел поражение игрок, то он также должен отступить. Море остается по-прежнему под контролем компании.

### Маневры

Игроки могут использовать карточки маневров во время сражения, но только по одной для каждого корабля во время его хода (или во время атаки корабля, или во время его обороны). На карточке указано, когда именно ее можно использовать и какой результат принесет маневр. Для того чтобы использовать карточку маневра, игрок должен выложить ее на стол и совершить указанные на ней действия. После этого карточка в этом сражении больше не используется. Как только морское сражение будет закончено, все карточки маневров, разыгранные игроками, возвращаются в свою стопку, которая затем тщательно перемешивается.

Обратите внимание! Все этапы фазы "Действия" (передвижение, командование флотом и сражение) можно выполнять в любом порядке, но один раз за ход. Так, например, игрок может купить в порту корабль, передвинуть свой флагман на соседнее море и начать там сражение; другой вариант действий - начать сражение за море, купить корабль, а потом передвинуть эскадру на другое море. Но передвинуть флагман, провести сражение за море, а потом, например, снова передвинуться эскадру – нельзя, т.к. это будет повторение уже совершенного действия, исключение – если игрок решил воспользоваться благосклонностью богини Калипсо (см. правила на стр.7).

## 4. Получение очков славы

Контроль моря приносит игроку 1 очко славы. Как только игроку удается захватить новое море, он берет себе его карточку, а маркер на счетчике славы своего героя сразу передвигает на одно деление вправо. Если игрок теряет контроль над морем, то он немедленно теряет и одно очко славы (маркер на счетчике славы передвигается на одно деление влево).

На многих карточках морей указаны товары, которыми особенно богато побережье этого моря и которые высоко ценятся в Европе. Игрок может получить монополию на каждый вид товара, для этого ему необходимо собрать 3 карточки морей, поставляющих одинаковый товар в метрополию. Например, для монополии на ром у игрока должен быть контроль над Багамами, Кубой и Сингапуром. Монополия на каждый вид товара приносит игроку 1 дополнительное очко славы. Потеря монополии отнимает 1 очко славы.

корабли присоединяются к флагманской эскадре игрока. После того как игроки перегруппировали свои флоты – вернули корабли на исходную линию, сражение продолжается, корабли снова производят залпы. Как только у одного из игроков не останется кораблей (они все были потоплены или отступили), сражение заканчивается.

Победителем сражения становится игрок, у которого остался хотя бы 1 корабль в эскадре, участвовавшей в бою. В награду он получает контроль над морем и забирает его карточку себе. Проигравший сражение игрок может выбрать, в какое море отступил его разбитый флот – фишка флагмана переставляется в море, которое он