

Командование флотом

Покупка кораблей

Находясь в море, на карточке которого есть отметка «Порт» (●), игрок может купить новые корабли для своего флота. Для этого игрок берет 3 верхние карточки из стопки карточек кораблей и показывает их другим игрокам - это корабли, которые в данный момент выставлены на продажу в этом порту. Игрок может выбрать один, два или все три корабля из предлагаемых в порту и купить их; цена, которую игрок должен заплатить в банк игры, указана на карточках кораблей. После того как монеты отданы, игрок забирает карточки купленных кораблей себе. Карточки кораблей, которые игрок решил не покупать, возвращаются в свою стопку, которая после этого тщательно перемешивается. Пираты и Ост-Индская компания контролируют только торговлю на море, но сами острова или порты им не подчиняются, поэтому нет никаких препятствий для покупки кораблей в морях, которые не принадлежат игроку. Все купленные корабли присоединяются к флагманской эскадре игрока - это корабли, которые бороздят моря и вступают в морские сражения вместе с флагманом игрока. Карточки кораблей флагманской эскадры игрок держит в руках так, чтобы другие игроки могли видеть их количество, но не сами карточки. Игрок не может посмотреть карточки кораблей других игроков.

Корабли для охраны морей

Получив контроль над морем, игрок может оставить в нем часть своего флота в качестве кораблей охранения для защиты торговых путей от нападения других пиратов и кораблей Ост-Индской компании, пока флагман занят покорением новых морей. Игрок решает сам, сколько и каких кораблей останется охранять его море – карточки кораблей охранения выбираются из флагманской эскадры игрока и взакрытую кладутся рядом с карточкой моря, где они будут выполнять свое задание. Больше 10 кораблей охранять море не могут. Для того чтобы присоединить оставленные для охраны корабли снова к флагманской эскадре, игрок должен вернуть свой флагман в море, где стоят корабли охранения, выбрать корабли, которые возвращаются в эскадру, и взять в руку их карточки. Выделить корабль для охраны моря или присоединить его к флагманской эскадре, можно в любой момент фазы «Действия».

Передвижение кораблей охраны



Корабли, занятые охраной морей в Вест-Индии и Ост-Индии, могут самостоятельно передвигаться внутри части света, даже без флагмана. Корабли охранения перемещаются один раз за ход и только по морям, контролируемым игроком. Эти корабли не могут нападать, а также перемещаться на моря Ост-Индской компании или других игроков. Для обозначения передвижения кораблей охранения их карточки перекладываются к карточке того моря, где они теперь будут выполнять задание.

Нельзя передвигать корабли, которым было дано задание охранять море, в тот же ход, когда они покинули эскадру. Также нельзя снова выделять в охрану корабли, которые самостоятельно передвигались в этот ход. Корабли, охраняющие моря в Океанах (большая карта), самостоятельно перемещаться не могут.

Сражение

Изначально все моря принадлежат Ост-Индской компании. Игрок может захватить море, которое принадлежит Ост-Индской компании или другому игроку. Для этого ему необходимо атаковать флот, который охраняет море. В атаке принимают

