



3.2 Фаза “Управление”



Получение дохода

На каждой карточке моря указано, сколько именно золота сможет получить игрок, если будет контролировать это море. Это золото платят пиратам торговцы, чтобы спокойно возить свои товары. Игрок подсчитывает, сколько он может получить в этот ход монет, складывая прибыль, указанную на карточках морей, которыми он владеет, и берет эти деньги из банка игры себе.

Покупка очков славы

Пират может купить себе все: власть, уважение, славу – были бы деньги. Одно очко славы стоит 1000 золота. Игрок, заплатив в банк игры 1000 золота, может передвинуть маркер на своем счетчике славы на 1 деление вправо. За один ход можно купить только одно очко славы.

3.3 Фаза “Действия”

Эта фаза хода игрока состоит из 3 действий, которые игрок может выполнять в любом порядке, но только один раз за ход:

- Передвижение
- Командование флотом
- Сражение

Передвижение

Игрок может один раз за ход передвинуть свой флагман (фишку корабля) с одного моря на другое. По морям **Вест-Индия** или **Ост-Индия**, т.е. внутри маленьких карт, игрок может передвигать свой флагман на любое море, даже если море, на котором стоял флагман, и море, куда игрок хочет перейти, не имеют общей границы. Если игрок перемещает флагман по большой карте (**Океаны**), то он должен передвигаться последовательно по морям, которые соприкасаются границами.

Например: с моря Южная Атлантика флагман можно передвинуть только на море Центральная Атлантика или Мыс Доброй Надежды.

Для того чтобы попасть из Океанов в Вест-Индию или Ост-Индию, необходимо совершиТЬ передвижение с пограничного моря (Центральная Атлантика или Индийский океан) в другую часть света - фишка корабля перемещается на маленькую карту. При этом игрок может выбрать, на какое море части света переместить свой флагман. Точно так же с любого моря внутри маленькой карты можно переместить свой флагман на пограничные моря Центральная Атлантика или Индийский океан и оказаться на большой карте Океаны. Карибский регион и Полинезия находятся на разных концах света, и для того чтобы добраться из Вест-Индии в Ост-Индию необходимо преодолеть два океана, Атлантический и Индийский. Расстояния огромные, именно поэтому игроку для этого путешествия потребуется не один ход.

Благосклонность богини морей Калипсо

Во время передвижения игрок может воспользоваться благосклонностью богини морей Калипсо и дополнительно переместить свой корабль еще на одно море. Для этого снимите маркер благосклонности Калипсо с фишкой корабля. Игрок может воспользоваться помощью Калипсо только 1 раз за ход и только если на фишке его корабля есть маркеры.

Если корабль игрока находится в Ост-Индии или Вест-Индии помочь Калипсо можно воспользоваться в любой момент своего хода – сразу после первого передвижения, после или между командованием флотом и сражением.

Больше 5 очков благосклонности Калипсо у игрока быть не может.