

## Карточки кораблей



- На карточке указаны:
- Название корабля
  - Цена корабля
  - Атака корабля
  - Защита корабля
  - Живучесть



Несколько кораблями владеет Ост-Индская компания, карточки этих кораблей имеют темный фон и на них не указана цена корабля.

## Карточки маневров

На карточке указаны:

- Название маневра
- Результат маневра
- Фаза сражения, когда эту карточку можно использовать

骰子 - изображение на карточках, которое обозначает, что игроку необходимо бросить кубик



## Сборные фишки кораблей

Фишки кораблей используются для обозначения передвижений героев. Перед игрой фишки кораблей необходимо собрать так, как показано на рисунке.

## Счетчик славы героев

На счетчике славы героя расположена шкала с делениями от 0 до 9. На этой шкале маркерами отмечается количество очков славы, которое смог получить игрок.



## Подготовка к игре



В банк игры помещаются монеты (игроки отсюда смогут их брать и разменивать по мере необходимости), карточки кораблей Ост-Индской компании и карточки морей. Все карточки маневров тщательно перемешиваются и закрытой стопкой (рубашкой вверх) кладутся рядом с игровым полем. Все карточки кораблей (кроме кораблей Ост-Индской компании, которые откладывают сразу в банк игры) также перемешиваются и закрытой стопкой (рубашкой вверх) кладутся рядом с игровым полем.

Затем каждый игрок выбирает себе героя, за которого он будет играть: Элизабет Суон, Уилла Тернера, капитана Джека Воробья или капитана Барбосса – и берет себе его карточку. Также каждому игроку понадобится счетчик славы героя, фишку корабля и 6 маркеров. Один маркер помещается на счетчик славы героя, для обозначения количества очков славы – **в начале игры слава всех героев равна «0»**. Оставшиеся 5 маркеров необходимо вставить в подставку фишки корабля игрока. Эти маркеры обозначают благосклонность Калипсо, богини моря.

Черный квадратный маркер помещается на шкалу «Сила армады» (на игровом поле) на крайнее левое деление с изображением черепа. Монеты и карточки