

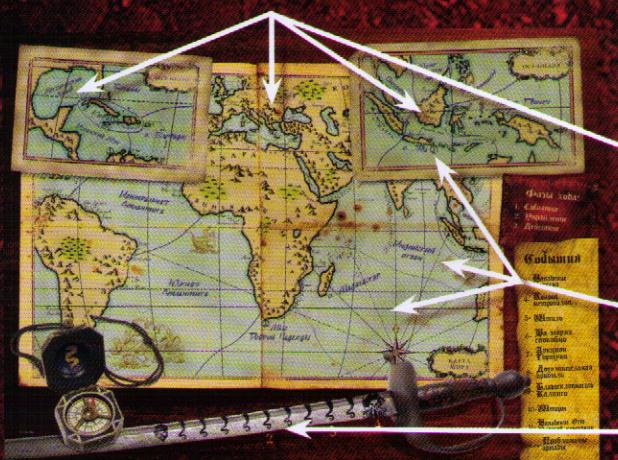
1. Описание элементов игры

В состав игры входят:

- Игровое поле;
- Карточки героев (4 шт.);
- Карточки морей (15 шт.);
- Карточки кораблей (62 шт.);
- Карточки маневров (30 шт.);
- Монеты (60 шт.);
- Сборные фишки кораблей (4 шт.);
- Элементы счетчиков (маркеры) (25 шт.);
- Счетчик славы героя (4 шт.);
- Игровой 6-гранный кубик (3 шт.);
- Правила игры.



Игровое поле



Игровое поле – это карта, на которой подробно изображены 3 части мира, прославленных в истории пиратства: Вест-Индия (Карибский бассейн), Ост-Индия (Полинезия) и Океаны (Атлантический и Индийский).

В каждой из частей границами отмечены 5 регионов, назовем их морями, имеющих каждое свое название.

Также на игровом поле находится шкала «Силы армады» с 10 делениями.

Карточки героев

На карточке указано:

- Имя героя
- 2 умения, которыми он обладает
- Фаза хода, во время которой можно использовать конкретное умение героя



Карточки морей

На карточке указаны:

- Часть мира, к которой относится море
- Название моря
- Прибыль, которую море приносит
- Товары, которые производятся на побережье этого моря (не для всех морей)
- Наличие крупного порта (не в каждом море)
- Ценность моря для Ост-Индской компании (параметр «Сложность»)

