

Ход игры

Каждый ход разделен на шесть различных фаз:

1. Сокровища — Переверните верхнюю карту из колоды Сокровищ на каждом из внешних островов (острова # 1-5)



2. Навигация — Тайно выставите стрелку на вашем Капитанском Штурвале так, чтобы она указывала на остров, к которому вы хотите отправиться и разграбить. Все штурвалы открываются одновременно и корабли перемещаются согласно указанным направлениям.



Примечание: Действия в каждой из следующих трех фаз должны быть сделаны последовательно, начиная с острова Таверны и далее по часовой стрелке.

3. Сражение — Сразитесь у каждого внешнего острова, где присутствуют два и более корабля, и на Острове Сокровищ, если там брошен вызов Легендарному Пирату.

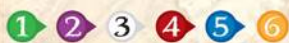


4. Грабёж — Разграбьте внешний остров, у которого пришвартован ваш корабль. Получите то количество золота, сокровищ, Карт Таверн и пунктов славы, которое указано на карте Сокровищ.



5. Улучшения — воспользуйтесь преимуществами улучшений, доступных на острове, а именно:

◆ На Острове Таверны вы можете приобрести до 3 Карт Таверны, по цене 2 золотых за каждую.



◆ На Острове Корпусов, Корабельном Острове, Пушечном Острове или Острове Команды вы можете улучшать свой корабль соответственных секций по вашему желанию.



◆ На Острове Сокровищ вы можете закапывать сокровища и золото в обмен на славу (1 пункт славы за каждое сокровище или 3 золотых монеты) и/или улучшите одну любую секцию вашего корабля на 1 уровень за двойную стоимость.



◆ В Пиратской Бухте вы можете вытянуть 2 карты Таверны (или одну карту Таверны и 2 золотых) из колоды, а также починить свой поврежденный корабль.



6. Передвижение черных кораблей и проверка сокровищ — передвиньте черный корабль (корабли) на один остров вперед по часовой стрелке. При необходимости возьмите новые карты Легендарных Пиратов из колоды. Проверьте количество сокровищ в трюме, все, что превышает лимит должно быть сброшено. Если в этот раунд Легендарный Пират был побежден, замените его новым Легендарным Пиратом.



Битва

Битвы разыгрываются по часовой стрелке (начиная с острова #1 и до острова #5) начиная с Острова Таверны. Каждая битва состоит из стадии подготовки к битве (по желанию) и последовательных раундов залпов.

1. Подготовка к битве (по желанию) — начиная с самого быстрого корабля игроки могут разыграть Карту Битвы или спасовать. Продолжайте этот процесс по очереди, пока все игроки не спасуют в один и тот же раунд. Эффекты Карт Битвы срабатывают мгновенно и длятся до конца битвы.

2. Стрельба — в порядке понижения скорости корабля (начиная от самого быстрого) игроки либо:

а. Сделать залп —

- ◆ I. Сыграть любую карту Залпа перед броском кубика. Эффект этой карты распространяется только на этот бросок кубика.
- ◆ II. Громко сказать чей корабль и какую секцию этого корабля игрок атакует.
- ◆ III. Кинуть количество кубиков, равное меньшему из двух показателей вашего корабля Команда и Пушки. Любой результат на кубике 5 или 6 — это успешное попадание.

б. Сбежать в Пиратскую Бухту —

Если корабль был до этого поврежден в данной битве, оставшиеся в битве игроки получают по 1 очку славы. Если корабль пытается сбежать с поля боя до того, как получил хотя бы одно повреждение, киньте 1 кубик. Результат 1 на кубике означает начало бунта на корабле: игрок теряет 2 очка славы и все сокровища и золото на своем корабле.

3. Повторяйте шаг 2 — до тех пор, пока лишь один корабль не останется на острове, а все остальные не будут разбиты или не сбегут в Пиратскую Бухту.

Внимание: Если Паруса корабля были повреждены, то его скорость может снизиться, а следовательно, изменится и его очередность хода.

Примечания:

- а. Легендарные Пираты и Королевский Флот должны быть побеждены до того, как можно будет начать сражения игрок-против-игрока.
- б. Карты Улучшений всегда позволяют первые нанесенные повреждения, раньше, чем карты Попугая или секция, к которой они прикреплены.
- в. Никаких сражений на Острове Сокровищ, за исключением битвы с Легендарными Пиратами.
- г. Никаких сражений в Пиратской Бухте.

Улучшаем корабль

Пример использования карты Улучшения: карта прикреплена к парусам

ПАРУСА



КОМАНДА

ПУШКИ

ТРЮМ



Место для карты Попугая

СОКРОВИЩА

Фишки силы на стартовом расположении

Стоимость улучшения

★ Подсчёт очков ★

Пират ПОЛУЧАЕТ славу за каждое из следующих действий:

- ◆ Побеждая в сражениях (по 1 очку славы за каждого побежденного или сбежавшего, после получения попадания, игрока)
- ◆ Разграбывая острова (получает столько очков славы сколько написано на Карте Сокровищ)
- ◆ Побеждая Легендарных Пиратов и Королевский Флот (награда указана на карте)
- ◆ Закапывая сокровища (1 очко славы за каждое) и золото (1 очко славы за каждые 3 золотых)
- ◆ Собирая Карты Славы

Пират ТЕРЯЕТ славу за следующие действия:

- ◆ «Прогулка по рею», после бунта на корабле (-2 очка славы)
- ◆ Если его попугай был убит (-2 очка славы) или потерян (-1 очко славы). Подробнее смотри на стр. 10

Детрота

После захвата острова, в фазу Улучшений вы можете:

- ◆ Остров Таверны (#1) — можно купить до 3 карт Таверны по цене 2 золотых за каждую.
- ◆ Остров Трюма (#2) — можно улучшить Трюм корабля на столько уровней, сколько вы можете оплатить.
- ◆ Остров Парусов (#3) — можно улучшить Паруса корабля на столько уровней, сколько вы можете оплатить.
- ◆ Остров Пушек (#4) — можно улучшить Пушки корабля на столько уровней, сколько вы можете оплатить.

- ◆ Остров Команды (#5) — можно улучшить Команду корабля на столько уровней, сколько вы можете оплатить.
- ◆ Остров Сокровищ (#6) — можно закопать сокровища с корабля за 1 очко славы каждое, а также закопать золото за 1 очко славы, за каждые 3 золотых. Также можно улучшить одну любую секцию корабля на один уровень за двойную стоимость.
- ◆ Пиратская Бухта (★) — Возьми 1 Карту Таверны и 2 золотых, или 2 Карты Таверны. Если твой корабль был разбит в бою, ты должен починить его, заплатив 2 золотых за каждую разбитую секцию корабля.

