Ухмыляющийся
Grinning

+5 монстру

Он знает что-то, чего не знаешь ты! Играть в любой бой. У манчкинов −1 на смывку. За побеждённого ухмыляющегося монстра тяни одним сокровищем больше.

Надувной
Inflatable

-5 монстру

Играть в любой бой. За побеждённого надувного монстра тяни одним сокровищем *меньше* (но не меньше одного).

Проклятие! Беспардонная сума!
Bag of Holding

У тебя одной рукой меньше, пока не избавишься от этого проклятия. Хотельное кольцо тебе в помощь…

Проклятие! Мне досталася булыган!
I Got a Rock

Все твои соперники, начиная с соседа слева, тут же тянут по карте Сокровища. Тебе достаётся Камень. Эта карта остаётся у тебя как воплощение Камня. Камень — мелкая разовая шмотка, которую можно бросить в любой бой и дать бонус +1 любой стороне.

Проклятие! Потерял счастливый кубик!
Lose Your Lucky Die

Если у тебя по жизни есть счастливый кубик, убери его с глаз долой и не прикасайся к нему, не применяй его никаким другим способом, даже не гляди на него до конца партии!

Теряешь уровень!

Проклятие! Огребная лампа!
Magic Limp

Теряешь обувку!

Проклятие! Влобешная лампа!
Magic Lump

Теряешь головняк!

Проклятие! Будет ласковый дождь!
Rain of Weasels

Теряешь класс!

Проклятие! Заложник тиранул!
Tyrecast

Под этим проклятием ты не можешь ни вводить в игру новые карты Класса или Расы, ни произвольно сбрасывать старые. Одного проклятия и непотребства могут лишить тебя имеющихся классов и рас.

Проклятие! Кукла Вуду!
Voodoo Doll

Теряешь уровень!

Скакун эконом-класса
Budget Steed

Это, вообще-то, наёмничек, а никакой не скакун. Работает по всем правилам наёмничков и не мешает тебе закладеть нормальным скакуном. Но ты можешь навесить на бедолагу любой усилитель скакуна, и он сработает, как на реальном скакуне.

500 голдов

Чит!
Cheat!

Сыграй эту карту на шмотку, которая есть у тебя в игре или которую ты выкладываешь с руки. Можешь применить эту шмотку, даже если иначе ты этого делать не вправе.

Сбрось «Чит!» при потере (продаже и т. п.) этой шмотки.

Полукровка
Half-Breed

У тебя может быть две карты Расы со всеми преимуществами и недостатками обеих. Либо можешь избавить одну свою расу от всех её недостатков (так, монстры, ненавидящие эльфов, не получат бонуса в бою против полуэльфа).

Сбрось эту карту, если у тебя не осталось рас.

Политкорректность
Politically Correct

Играть в любой бой. Шмотки с расовыми или половыми требованиями не дают бонуса в этом бою, а монстры теряют бонусы и штрафы, зависящие от расы или пола манчкина.

Суперманчкин
Super Munchkin

У тебя может быть две карты Класса со всеми преимуществами и недостатками обоих. Либо можешь избавить один класс от всех его недостатков (так, монстры с ненавистью к клирикам не получат бонус в бою против тебя, если ты Супермачкин и «чистый» клирик).

Сбрось эту карту, если у тебя не осталось классов.

Бродячая тварь
Wandering Monster

Играть с монстром с руки в любой бой (можно и в свой). Твой монстр присоединяется к тем, что уже бьются, — сложи их боевые силы. При поражении манчкин, бившийся с ними, делает отдельные броски смывки *в любом угодном ему порядке.*

Играть с монстром с руки в любой бой (можно и в свой). Твой монстр присоединяется к тем, что уже бьются, — сложи их боевые силы. При поражении манчкин, бившийся с ними, делает отдельные броски смывки *в любом угодном ему порядке.*

Следопыт
Ranger

Куротитель монстров. В свой ход в бою можешь приручить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым скакуном, но тебе придётся сбросить старого, если он у тебя был, и столько карт, сколько сокровищ принёс бы курощаемый монстр. Это же число служит боевым бонусом нового скакуна. Монстра-скакуна нельзя обменять, отдать или продать за уровни.

Дальнобойщик. Помогая кому-то в бою, получай +2.

Класс

Следопыт
Ranger

Куротитель монстров. В свой ход в бою можешь приручить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым скакуном, но тебе придётся сбросить старого, если он у тебя был, и столько карт, сколько сокровищ принёс бы курощаемый монстр. Это же число служит боевым бонусом нового скакуна. Монстра-скакуна нельзя обменять, отдать или продать за уровни.

Дальнобойщик. Помогая кому-то в бою, получай +2.

Класс

Следопыт
Ranger

Куротитель монстров. В свой ход в бою можешь приручить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым скакуном, но тебе придётся сбросить старого, если он у тебя был, и столько карт, сколько сокровищ принёс бы курощаемый монстр. Это же число служит боевым бонусом нового скакуна. Монстра-скакуна нельзя обменять, отдать или продать за уровни.

Дальнобойщик. Помогая кому-то в бою, получай +2.

Класс

Следопыт
Ranger

Куротитель монстров. В свой ход в бою можешь приручить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым скакуном, но тебе придётся сбросить старого, если он у тебя был, и столько карт, сколько сокровищ принёс бы курощаемый монстр. Это же число служит боевым бонусом нового скакуна. Монстра-скакуна нельзя обменять, отдать или продать за уровни.

Дальнобойщик. Помогая кому-то в бою, получай +2.

Класс

Следопыт
Ranger

Куротитель монстров. В свой ход в бою можешь приручить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым скакуном, но тебе придётся сбросить старого, если он у тебя был, и столько карт, сколько сокровищ принёс бы курощаемый монстр. Это же число служит боевым бонусом нового скакуна. Монстра-скакуна нельзя обменять, отдать или продать за уровни.

Дальнобойщик. Помогая кому-то в бою, получай +2.

Класс

Следопыт
Ranger

Куротитель монстров. В свой ход в бою можешь приручить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым скакуном, но тебе придётся сбросить старого, если он у тебя был, и столько карт, сколько сокровищ принёс бы курощаемый монстр. Это же число служит боевым бонусом нового скакуна. Монстра-скакуна нельзя обменять, отдать или продать за уровни.

Дальнобойщик. Помогая кому-то в бою, получай +2.

Класс

Дварф
Dwarf

Можешь нести сколько угодно Больших шмоток.

Можешь держать на руке до 6 карт.

Раса

Эльф
Elf

+1 на смывку.

Получаешь 1 уровень за каждого монстра, которого помог убить.

Раса

Гном
Gnome

Если бьёшься один, можешь раз за ход выкинуть иллюзию: сыграй с руки монстра и прибавь его уровень к своей боевой силе.

Каждая нервная шмотка, название которой начинается с G или N, даёт тебе дополнительно +1.

Монстры считают гнома хафлингом: они слишком тупы, чтобы увидеть разницу. Сопливый нос и Тенезой нос не преследуют гномов: от них ты смываешься автоматически.

Раса

Хафлинг
Halfling

Раз за ход можешь продать одну шмотку за двойную цену (и прочие шмотки по обычным ценам).

Провалив первый бросок на смывку, можешь сбросить карту с руки и попробовать снова.

Раса

Барон Манчкинглузен
Baron Munchkinhausen

Героический барон приходит на помощь, но потом будет всем рассказывать, будто сам выиграл битву.

Играй в любой бой, чтобы дать манчкинам +10. Победа приносит на 1 сокровище *меньше*. Разовый приём.

Благословение
Blessing

Играй в любой момент, даже во время боя, чтобы тут же снять все проклятия со всех игроков.

Орк
Orc

Получив проклятие, можешь отделаться от него, отдав 1 уровень, если только ты не на первом уровне.

Выиграв без помощников бой с перевесом силы в 10 и больше, получи добавочный уровень.

Раса

Проклятие! Мастерский пронзвол!
Arbitrary Game Balance

Каждый игрок с наименьшим уровнем получает уровень.
Затем каждый игрок, у которого нет шмоток с бонусом, получает уровень.
Цель проклятия не получает ничего.

Двуглавый
Two-Headed

Играть в любой бой на любого монстра. Его уровень удвоится, как и все бонусы от сыгранных на него карт. Но это по-прежнему один монстр. Если ты его всё-таки победишь, бери в два раза больше сокровищ, чем получил бы за одноголовую версию.

Критическое попадалово
Critical Hit

Играй в любой бой, чтобы удвоить боевые бонусы всех шмоток в этом бою. Бонусы от разовых шмоток не удваиваются.

Головоногий
Funny-Shaped

Положи эту карту на голову или обувку. Теперь ты можешь менять тип этой шмотки с головника на обувку и обратно сколько угодно раз и в любой момент своего хода.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, когда её теряют, крадут или сбрасывают.

Загробная ошибка
Grave Error

Играй в любой бой, чтобы тут же избавиться от одного андеда. За него никто не получит ни сокровищ, ни уровней. Разовый приём.

Прирост
Grow Two Feet

Играй на себя в любой момент. Если ты в этот момент хафлинг или гном, ты вырастешь до размеров человека, и монстры больше не получают бонусов из-за твоей расы. Кроме у тебя появляется ещё одна пара ног, и теперь ты можешь носить две обувки.

Безумная донна
Hag of Holding

Играй в любой бой. +3 любой стороне. Разовый приём.

Единственный и неповторимый
There Can Be Only One, and It's Me

Играй в свой ход, если ты единственный манчкин какой-либо расы или класса. Подложи эту карту под карту данной расы или класса. Теперь больше никто не может получить такую же расу или класс.

Сбрось эту карту, когда теряешь карту Расы или Класса, к которой она приложена.

Святая минералка
Carbonated Holy Water

Играй в любой бой. +2 любой стороне, за исключением андедов. +4 против андедов, самим андедам *не помогает!* Разовая шмотка.

Считается зельем.

100 голдов

Монашка на бардачке
Plastic Nun

На скакуна с Монашкой на бардачке не действуют никакие проклятия!

Подложи эту карту под скакуна. При продаже, краже или сбросе скакуна монашка уходит с ним.

Усилитель скакуна

100 голдов

Железная пайка
Iron Rations

Играй в любой бой. +3 любой стороне. Разовая шмотка.

200 голдов

Читерский кубик
Loaded Die

Играй после того, как бросил кубик по любому поводу. Поверни кубик любой гранью вверх: это результат твоего броска. Разовая шмотка.

300 голдов

Матадорная паста
Oil of Olé

Играй в любой бой. +3 любой стороне. Разовая шмотка.

Считается зельем.

300 голдов

Хотельное колцо
Wishing Ring

Отменяет любое проклятие. Играй в любой момент. Разовая шмотка.

500 голдов

Хотельное колцо
Wishing Ring

Отменяет любое проклятие. Играй в любой момент. Разовая шмотка.

500 голдов

Медальон маньячного многоручня
Diadem of Demented Dexterity

Дайт тебе одну добавочную руку.

−1 рука

700 голдов

Гоночные полоски
Racing Stripes

У тебя +1 к смывке на скакуне с Гоночными полосками!

Подложи эту карту под скакуна. При продаже, краже или сбросе скакуна полоски уходят с ним.

Усилитель скакуна

Без цены

Бонус +1 Блатные номера
Vanity Plates

Прикручивай только к скакуну с боевым бонусом, чтобы увеличить его на 1.

Подложи эту карту под скакуна. При продаже, краже или сбросе скакуна номера уходят с ним.

Усилитель скакуна

100 голдов

Бонус +1 Колесовалка
Exercise Wheel

Пока носишь Колесовалку, бери 1 добавочное сокровище за каждого повергнутого тобой андеда.

Головник

300 голдов

Бонус +1 Вторсырпанцирь
Paper Plate Mail

Бронник

300 голдов

Бонус +1 Короткий меч
Short Sword

в 1 руку

300 голдов

Бонус +1 Конькн
Horse Shoes

Можешь менять тип этой шмотки с обувки на скакуна и обратно сколько угодно раз в любой момент своего хода. Коньки не становятся Большими, даже если ты объявил их скакунами.

Скакун или Обувка

600 голдов

Бонус +10 Трёхручный меч
Three-Handed Sword

Да, для него нужны три руки, но настолько крутой меч того стоит…

в 3 руки Большой

900 голдов

Бонус +2 Пламенеющий
Flaming

Положи эту карту к шмотке с боевым бонусом, если она ещё не пламенеющая или палёная.

Теперь это пламенеющая шмотка, дающая дополнительно +2 в бою. Такое она, естественно, наносит урон огнём. Эта карта уходит вместе со шмоткой, когда её теряют, крадут или сбрасывают.

Жгут
Bungee Cord

Когда ты сбрасываешь шмотку по любой причине (даже применив разовую шмотку), можешь сбросить Жгут и забрать ту шмотку назад. Разовая шмотка.

500 голдов

Философский пельмень
Philosopher's Scone

Играй в любой бой. +5 любой стороне. Разовая шмотка.

400 голдов

Бонус +2
Летучий ковёр
Flying Carpet

У тебя +1 на смекалку. Если в бою был кто-то ещё, можешь дать ему тот же бонус +1 — а можешь и не давать.

Пристяжными крыльями ковёр не усилишь: он и без них летает лихо.

Большой — Скакун 700 голдов

Бонус +2
Паук-рысак
Spider Steed

Запутывает погоню липкой паутиной: у тебя +1 на смекалку.

Большой — Скакун 500 голдов

Бонус +3
Пылкий плёмянчек
Torchbearer Hireling

Пока он тебе служит, твои атаки считаются пламенными.

Уровень 1
Жлобгоблин
Blobgoblin

Стремается отходить от своего логова… +2 на смекалку.

Непотребство: присядет на тебя перевести дух. Тем временем твои соседи слева и справа тянут у тебя с руки вслепую по карте и оставляют себе.

1 сокровище

Уровень 1
Андед
Мелкий бог
Minor God

Все шмотки клириков удваивают свой бонус в этом бою.

Непотребство: крохотное проклятие. Появляй всем карты на руке. Игрок с наименьшим уровнем может выбрать одну из них (спор решите броском кубика).

1 сокровище

Уровень 1
Андед
Бройлергейст
Poultrygeist

Цыплёнок-недобиток на вольном выгуле. +3 против следопытов.

Непотребство: ты перьетрусил. Теряешь уровень.

1 сокровище

Уровень 2
Костяные вошки
Dice Lice

Селятся в точках на твоих костях и катают их как хотят.

+3 против хафлингов и дварфов.

Непотребство: проклятие! Твой следующий бросок на смекалку провалится автоматом, если ты не снимешь проклятие Хотельным кольцом.

1 сокровище

Уровень 2
Монстр под кроватью
Monster Under the Bed

+2 против хафлингов и дварфов.

Непотребство: кто-то барагозит под твоей кроватью, но тебе неохота выяснять, кто. Сбрось одну мелкую шмотку.

1 сокровище

Уровень 2
Братья Гримм
The Brothers Grimm

Собирают истории о монстрах. Каждый твой сосед справа, начиная с соседа справа, может сыграть с руки одну карту монстра как усилитель +5 для Братьев Гримм.

+2 против бардов.

Непотребство: теперь они будут рассказывать сказку о Трусливом и Медленном Мангусе. Теряешь уровень.

1 сокровище

Уровень 3
Грязьборка
Mud Wrestler

+4 против женщин. +2 против эльфов (она же вся в грязи!).

Непотребство: какая хорошая грязь! Совсем не отстаёт. Теряешь бронник.

1 сокровище

Уровень 3
Телефонный спамер
Telemarketer

Да убейте его уже кто-нибудь!

+3 против бардов: бедняги на себе уши рвут…

Непотребство: его звонки отрывают тебя от еды так часто, что ты не выдерживаешь магнезийскую диету и теряешь уровень.

1 сокровище

Уровень 4
Бывшая подруга мастера
GM's Ex-Girlfriend

Теперь это самый жуткий монстр в его кампании…

+4 против мужчин.

Непотребство: женщина теряет уровень. Мужчина может пол в туалетной попытке угодить ей: −5 в следующем бою. Потом штраф пройдёт, а пол останется.

2 сокровища

Уровень 4
Торговец подержанными скакунами
Used Steed Salesman

Если не хочешь с ним биться, можешь прочесать сброс и взять первого найденного скакуна. Отдай за него всего лишь 3 жалкие карты!

+3 против воров. Вот она, высшая справедливость.

Непотребство: оказывается, твоего скакуна отсюда на тест-драйв брали. Сбрось его.

2 сокровища

Уровень 5
Андед
Призрак в панцире
Ghost in the Shell

+2 против волшебников и следопытов.

Непотребство: от испуга пыряешь из бронника. Сбрось его.

2 сокровища

Уровень 5
Зубной фей
Tooth Fairy

+2 против орков — у них зубы самые каёные. −2 против воров.

Непотребство: если ты в головняке, никаких проблем. Без головняка тратишь 2 урона на стоматологические услуги.

2 сокровища

Уровень 6
Соварный рыцарь
Knight Owl

+3 против следопытов. +2 против воинов.

Непотребство: улетает прочь, сжимая в когтях твой головняк. Сбрось его.

2 сокровища

Уровень 7
Стеклянная челюсть
Glass Jaw

+3 против волшебников.

Любой игрок, у которого есть Камень любого размера, может сбросить его для автоматического разгрома Челюстей.

Непотребство: чавк! Сбрось шмотку ценой не менее 600 голдов, иначе потеряешь уровень.

2 сокровища

Уровень 8
Салаад
Salaad

Вкусный и полезный монстр! −2 против эльфов и хафлингов.

Непотребство: теряешь расу.

2 сокровища

Уровень 9
Ветхозаветный пророк
Orc of the Covenant

+3 против орков. −2 против дварфов.

Непотребство: сбрось шмотку, дающую тебе наибольший бонус. Жертва богам Хаоса, никуда не денешься…

3 сокровища

Уровень 10
Кукаректрисса
Cockatrice

Её пронзительные вопли не услышит только статуя!

+2 против бардов.

Непотребство: ты окаменеешь! Выбирай: потерять уровень или пропустить следующий ход.

3 сокровища

Уровень 10
Андед
Призрак Хана
The Wraith of Khan

+3 против воинов. +2 против следопытов.

Непотребство: отдай по одной карте каждому клирику.

3 сокровища

Уровень 12
Шнурки
The Snarks

Выходцы из Ада! +2 против клириков. −3 против следопытов.

Непотребство: теряешь обувку. Скажи спасибо, что они выше колена не достают…

3 сокровища

Уровень 13
Три манчкинтёра
The Three Munchkateers

Все за одного и все за нас! +2 против следопытов и бардов. −2 против орков.

Непотребство: теряешь три шмотки по своему выбору, но на сумму не меньше 300 голдов (если у тебя есть столько).

3 сокровища

Уровень 14
Друнд
Druid

+3 против эльфов и следопытов. Друидский фреш действует в этом бою втрое сильнее (на любую сторону).

Непотребство: крутая магия липнет тебя класса.

4 сокровища

Уровень 15
Абыкто
Oxymoron

Тормоз во всех отношениях… У тебя +1 на смекалку.

−2 против воинов и следопытов.

Непотребство: дубина, рога и копыта. Теряешь уровень, шмотку по своему выбору и карту с руки.

2 уровня — 4 сокровища

Уровень 16
Андеды
Клоундеды
Undead Clowns

−2 против волшебников и бардов. −5 против огненных или пламенных атак.

Непотребство: теряешь головняк. Если головняка нет, умираешь от смеха.

2 уровня — 4 сокровища

Уровень 17
Молнячок
Lightning Bug

Не преследует манчкинов 3-го уровня и ниже. Бронник в этом бою не защищает. +3 против альфов.

Непотребство: твои карты горят! Сбрось всю руку.

2 уровня — 4 сокровища

Бонус +2
Вертел овечного шашлычня
Rod of Lardly Meat

Провалив бросок на смекалку, можешь отдать вертел монстру: сбрось эту карту и повтори бросок.

в 1 руку — 300 голдов

Бонус +2
Баржлаты
Junk Mail

Если эта карта сброшена, каждый игрок, начиная с твоего соседа справа и далее по часовой стрелке, получает право сбросить любую карту и забрить Баржлаты.

Броник — 400 голдов

Уровень 18
Рука судьбы
The Hand Of Fate

Не преследует манчкинов 4-го уровня и ниже.

Если ты победишь Руку судьбы, получи добавочную руку до конца партии. Она не пропадёт даже после твоей смерти!

Непотребство: хватает твоего скакуна. Сбрось его. Если у тебя нет скакуна, теряешь два уровня.

2 уровня — 4 сокровища

Уровень 19
Циклоп
Cyclops

Не преследует манчкинов 5-го уровня и ниже.

Близорук. −2 против воров.

Непотребство: ты расплющен и мёртв.

2 уровня — 5 сокровищ

Уровень 20
Андед
Анубис
Anubis

Шакалоголовый бог мёртвых… инопланетянин из Ада! Не преследует манчкинов 4-го уровня и ниже, кроме клириков. +3 против клириков.

Любой игрок может отправить андеда с руки в этот бой на помощь Анубису.

Непотребство: теряешь два уровня и умираешь.

2 уровня — 5 сокровищ

Бонус +2
Страшный шлем
Scary Helmet

Головняк — 400 голдов

Бонус +2
Косолапы
Bear Feet

Косолапы нельзя потерять из-за эффектов (проклятий, непотребств и т. п.), нацеленных на обувку. Это же не обувка, а просто косолапость!

Обувка — 500 голдов

Бонус +2
Могильный звон
Dead Ringer

Можешь сбросить до трёх карт в любом бою с участием андедов. Каждая карта даст монстрам +2.

в 1 руку — 500 голдов

Бонус +2
Святые ролики
Holy Rollers

Наделают тебя силой клирика в бою против андедов: сбрось до трёх карт, и каждая даст тебе +3.

Обувка — 500 голдов

Бонус +2
Живой щит
Human Shield

в 1 руку — 500 голдов

Бонус +2
Шлем-невидимка
Invisible Helmet

Головняк — 500 голдов

Бонус +2
Неразборчивая секира добра
Random Axe of Kindness

Можешь сбросить карту, чтобы дать +3 манчкинам в бою без твоего участия. Однако если они проиграют, то получат −1 к смекалке из-за твоей необузданной помощи.

в 1 руку — 500 голдов

Бонус +3
Только для мужчин
Штыкер
Guy Wire

в 1 руку — 300 голдов

Бонус +3
Только для женщин
Островершня
Spiky Top

300 голдов

Бонус +3
Трикотажная кольчуга
Spandex Chainmail

Бронник — 500 голдов

Бонус +3
Только для следопытов
Лук отвратно выверенного бол
Bow of Grossly Unbalanced Combat

Следопыты стреляют из этого лука с неимоверной дистанции, так что при поражении смываются без броска. Настоящие негодяи!

в 2 руки — 600 голдов

Бонус +3
Не для следопытов
Предсмертная похрипушка
Death Rattle

в 2 руки — 600 голдов

Бонус +3
за каждую пустую руку
Ладонь-огонь
Fire Arms

Каждая твоя рука, которая ничем не занята, даёт тебе бонус +3.

Без цены

Бонус +4
Только для следопытов
Фляжка-куражка
Canteen of Spleen

в 1 руку — 600 голдов

Бонус +4
Колюшка
Pike

Если у тебя есть скакун, Колюшка даёт тебе дополнительно +2.

в 2 руки — 500 голдов

Бонус +5
Только для следопытов
Посох из красного дерева
Redwood Staff

в 2 руки
Большой — 600 голдов

Бонус +5
Кувалда прихлопа
Sledgehammer of Smackdown

в 2 руки
Большая — 600 голдов

Найди потайной ход
Find the Secret Door

Получи уровень!

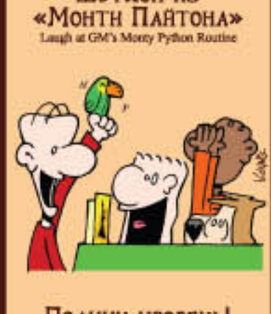
Доверчивый мастер-новичок
Gullible New GM

Получи уровень!

Оборви трёп
Kill the Conversation

Получи уровень!

Посмейся над шуткой из «Монти Пайтона»
Laugh at GM's Monty Python Routine



Получи уровень!

Рассмеши мастера
Make the GM Laugh

Получи уровень!

Заставь мастера поперхнуться колой
Make the GM Snort Soda Out His Nose

Такие можешь сыграть эту карту в любой момент на любого игрока, чтобы он потерял уровень. Даже если он уже думает, будто победил.

Получи уровень!

Напиши биографию своего персонажа
Write Your Character's Life Story

Получи уровень!