Перевод Olegus85

MEMOIR '44

EASTERN FRONT

Richard Borg

DAYS OF WONDER

38 - [Русско-финская война] Суомуссалми

декабрь
8-16, 1939

Setup order

1		x7
2		x10
3		x16
4		x2
5		x7
6		x1
7		x2
8		x7

Историческая справка

В конце ноября 1959 г. Советская армия пересекла границу Финляндии. 8 декабря она достигла слабооборонаемой деревни Суомуссалми. На следующий день полковник Хьялман Сииласвуо, ветеран Первой Мировой Войны, привел подкрепление и взял на себя командование финской обороной. Его миссией было разрушить советские силы и отбросить их от деревни - это было трудной задачей, поскольку враг имел хорошее снабжение и численное превосходство. Одним из первых приказов Сииласвуоса был приказ капитану Макинену установить дорожное заграждение, чтобы замедлить продолжающееся продвижение 44-й дивизии русских. В то время, пока разрабатывалась операция дорожных заграждений, Сииласвуо начал атаку по позициям русских в и вокруг деревни Суомуссалми. Советская армия, тем не менее, была тоже хорошо укреплена, и в первые дни битвы немного продвинулась вперед.

Со временем, финские солдаты-лыжники, сражающиеся на своей территории, смогли медленно сузить кольцо вокруг деревни, и в течение первой недели января, смогли уничтожить большое кол-во советских сил.

Поле боя перед вами, войска расставлены и ждут приказов. Остальное - история.

Брифинг

Игрок за Финляндию

- Возмите 6 карт комманд.
- Вы ходите первым.

Игрок за Русских

- Возмите 4 карты комманд.

Условия победы

- 6 медалей.

Если Финские отряды захватят 3 из 4-х гексов Города, они мгновенно побеждают.

Специальные правила

Карта **Air Power** играется как **Artillery Bombard :** 'Артиллерия атакует дважды или может передвигаться до 3-х гексов'.

Бункер - это полевой бункер. (стр.5).

Реки - это замерзшие реки (стр. 3).

Финские войска специального назначения - это финские лыжные войска. Поместите значки на эти юниты. Эти юниты состоят из 3-х фигурок. (См. стр.6).

Правила для русских войск в действии (стр.3).

39 - [Тайфун] Врата Москвы -

ОКТЯБРЬ
18, 1941

Setup order

1		x4
2		x15
3		x9
4		x6
5		x2
6		x2
7		x2
8		x2
9		x5

Историческая справка

В октябре Высшее Военное Руководство Германии начало последнее наступление 1941 года - операцию Тайфун. Изначальный успех немцев на Восточном фронте дал им возможность продвинуться вглубь Советского Союза по всем фронтам, но продвижение замедлилось до того, как они смогли достигнуть ключевых городов Матушки России. Советский Союз пользовался своим численным превосходством, чтобы безостановочно производить всё новые вооруженные единицы. Плохо экипированные и возглавляемые малоопытными командирами, оборонительные линии Советских солдат всё же были развернуты, чтобы помешать немцам достичь Москвы.

Можайск, последний крупный город на пути к Москве, был захвачен, но немецкое наступление зашло в тупик. Измотанная армия не имела дополнительных резервов для последнего рывка на Москву.

Поле боя перед вами, войска расставлены и ждут приказов. Остальное - история.

Брифинг

Игрок за Германию

- Возмите 5 карт комманд.
- Вы ходите первым.

Игрок за Русских

- Возмите 5 карт комманд.

Условия победы

- 7 медалей.

Немецкий отряд, захватив Восточный мост или город Можайск получает одну победную медаль. Положите медаль объекта на каждый из этих гексов. Как только отряд уходит из этих гексов или уничтожается, эта медаль больше не засчитывается (возвращается обратно к объекту).

Специальные правила

Правила Блица в действии (стр.4).

Правила для русских войск в действии (стр.3).

40 - Прорыв в Клин - декабрь 7-8, 1941

Setup order		
1		x4
2		x3
3		x4
4		x2
5		x5
6		x6
7		x4
8		x3
9		x1
10		x1
11		x3
12		x4
13		x6

Историческая справка

Когда 6 декабря 1941г. немецкое наступление на Москву остановилось, 1-й Танковой дивизии было приказано двигаться в город Клин с тем, чтобы держать город открытым для вывода других немецких частей. Это помогло удержать проход от постоянных атак русских, до тех пор, пока все немецкие войска не отступили. Когда 1-я дивизия сама начала отступление к Некрасино, обнаружилось, что русские войска окружили город. Был разработан смелый план, который заключался в обманном маневре на близлежащую деревню Голяди при поддержке артиллерии. Если русские отреагируют на этот маневр, на что надеялись немцы, основной прорыв к Некрасино можно будет осуществить.

Спланированный обманный маневр прошел удачно. Русские, находящиеся вокруг деревни Голяди, были удивлены этим и их резервные войска были направлены туда. Затем немецкими военными инженерами был сделан основной прорыв. При поддержке артиллерии, немецкие войска пробили себе путь к Некрасино.

Поле боя перед вами, войска расставлены и ждут приказов. Остальное - история.

Брифинг

Игрок за Германию

- Возмите 6 карт комманд.
- Вы ходите первым.

Игрок за Русских

- Возмите 4 карты комманд.

Условия победы

- 6 медалей.

Немецкий отряд, захватив оба гекса Голяди или города Некрасино получает одну победную медаль. Положите по 1 медали объектов на один из двух гексов этих городов. Как только отряд уходит из этих гексов или уничтожается, эта медаль больше не засчитывается (возвращается обратно к объекту).

Немецкий отряд, пересекший реку и вышедший за пределы поля русской стороны получает медаль и выходит из игры.

Специальные правила

Специальные танки немцев состоят из 4 фигурок, поместите специальные значки на эти юниты.

Специальные отряды пехоты немцев - Инженеры (стр.6), поместите специальные значки на эти юниты.

Река - это замерзшая река (стр.3).

Траншеи описаны на (стр.2).

Правила Блица в действии (стр.4).

Правила для русских войск в действии (стр.3).

41 - [Сталинград] Фабричный комплекс “Красные баррикады”

октябрь 22, 1942

Setup order

1		x4
2		x6
3		x7
4		x10
5		x3
6		x3
7		x5
8		x6
9		x8
10		x4

Историческая справка

К середине Октября, к боевым действиям среди руинов фабрики “Красные баррикады”, в северной части Сталинграда, стягивалось всё больше и больше военных сил 6-ой Немецкой армии. 22-го числа 79-я Пехотная дивизия, при поддержке инженеров, танков и артиллерии начала широкое наступление по насыпи железной дороги в сторону фабрики.

Под шквальным огнем окопавшихся танков и русских снайперов, немецкие солдаты медленно прокладывали путь в сторону фабрики. Советская линия обороны, наконец, рухнула, но к концу дня удалось захватить лишь один угол фабрики.

Поле боя перед вами, войска расставлены и ждут приказов. Остальное - история.

Брифинг

Игрок за Германию

- Возмите 5 карт комманд.
- Вы ходите первым.

Игрок за Русских

- Возмите 4 карты комманд.

Условия победы

- 10 медалей.

2 городских гекса засчитывают по 1 медали для тех, кто захватит их. Положите медали объектов на эти гексы. Контроль над фабрикой (4 гекса) считается за 2 медали. Чтобы получить контроль, ваша сторона должна занять больше гексов, чем сторона оппонента.

Специальные правила

Правила Блица в действии (стр.4).

Правила для русских войск в действии (стр.3).

Специальные танки немцев состоят из 4 фигурок, поместите специальные значки на эти юниты.

Специальные отряды пехоты немцев - Инженеры (стр.6), поместите специальные значки на эти юниты.

Гекс насыпи (embankment) имеет то же свойство, что и холм.

Заграждение Ежи представляют собой площадки развалин и имеют тот же эффект, что и Ежи.

Минные поля описаны на стр.4.

Снайперы описаны на стр.5.

42 - [Курск] Поныри - Июль 5-9, 1943

Setup order

1		x5
2		x8
3		x3
4		x5
5		x11

Историческая справка

В плане генерала Вальтера Моделя деревня Поныри была центральной точкой прорыва на территорию севернее Курска. Три немецкие пехотные дивизии, поддерживаемые частями двух танковых дивизий, были направлены на захват деревни. Советские минные поля, интенсивный огонь из окопавшихся танков и артиллерии отбросили бронетехнику назад, и деревня Поныри стала свидетелем одной из самых жестоких рукопашных схваток войны.

Холм 253.3, наконец, был взят, и хотя немцы захватили немалую часть деревни, советская оборона оставалась сильной. В конечном счете, в последующие дни боя немецкие войска сильно ослабли и эффективного прорыва так и не последовало.

Поле боя перед вами, войска расставлены и ждут приказов. Остальное - история.

Брифинг

Игрок за Германию

- Возмите 6 карт комманд.
- Вы ходите первым.

Игрок за Русских

- Возмите 4 карты комманд.

Условия победы

- 7 медалей.

Контроль над деревней Поныри считается за 2 медали. Чтобы получить контроль, ваша сторона должна занять больше гексов, чем сторона оппонента. Русские контролируют Поныри с начала игры, поэтому начинают сражение с двумя победными медалями сразу.

Специальные правила

Специальные танки немцев состоят из 4 фигурок, поместите специальные значки на эти юниты.
Минные поля описаны на стр.4.

43 - Прорыв в Лисянку -

февраль
16-17, 1944

Setup order

1		x4
2		x6
3		x3
4		x9
5		x5
7		x7
7		x2

Историческая справка

В январе 1944 года большой корпус шести немецких дивизий, численностью более 56 000 солдат, был отрезан солдатами 1-ой Советской армии и солдатами 2-го Украинского Фронта. Днями напролет русские продолжали атаковать в попытке расколоть этот корпус немцев, а затем уничтожить его. Незадолго до полуночи 16 февраля в отчаянной попытке спастись из “котла”, как называли его немцы, 72-я дивизия и 5-я танковая дивизия атаковали из района Хильки-Комаровка. Пехотные полки установили на оружие штыки и выдвинулись. Русские были застигнуты врасплох и немцы прорвались через 1-ю линию обороны и продолжили атаку выше по холмам. Русские произвели контратаку танками и артиллерией из села Журжинцы. Многие немцы запаниковали и спасались бегством. Немцы понесли огромные потери от атаки русских, однако прибывшие танки из 3-го Танкового корпуса несколько укрепили их позиции. Однако немецкие силы, предназначенные для прорыва, потеряли большую часть своей артиллерии, танков и припасов, но многие немецкие отряды всё же прорвались к реке Гнилой Тикич и пересекли её, оказавшись в безопасности.

Поле боя перед вами, войска расставлены и ждут приказов. Остальное - история.

Брифинг

Игрок за Германию

- Возмите 5 карт комманд.
- Вы ходите первым.

Игрок за Русских

- Возмите 4 карты комманд.

Условия победы

- 7 медалей.

Немецкий отряд, который пересекает реку Гнилой Тикич и покидает поле, приносит игроку 1 победную медаль, если это танковый отряд, 2 медали, если это пехота.

Специальные правила

Специальные танки немцев состоят из 4 фигурок, поместите специальные значки на эти юниты.

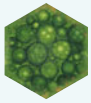
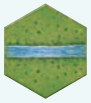
Специальные отряды пехоты немцев - Инженеры (стр.6), поместите специальные значки на эти юниты.

Специальные танки русских состоят из 4 фигурок, поместите специальные значки на эти юниты.

Река - это замерзшая река (стр.3).

44 - [Курск] Прохоровка - Июль 12, 1943

Setup order

1		x34	3		x6	5	x2
2		x7	4		x3	6	x2

OVERLORD

Историческая справка

Танковая битва под Прохоровкой была стычкой двух огромных бронетанковых армий. Как только Танковый Корпус СС начал свое наступление, залпом разразилась советская артиллерия, и вскоре 5-я Гвардейская Танковая Армия под командованием генерала Павла Ротмистрова направилась на наступающие немецкие войска. План Ротмистрова был быстро сблизиться, чтобы свести на нет преимущество немецких танков на дальней дистанции.

Битва перешла в ближний бой и вскоре поле битвы было наполнено остатками дымящейся бронетехники. Потери обеих сторон были огромными. Общие потери составили более 700 танков и, поскольку поле битвы осталось в руках советских войск, немцы не смогли вернуть и отремонтировать свои подбитые танки.

Поле боя перед вами, войска расставлены и ждут приказов. Остальное - история.

Брифинг

Игрок за Германию

- Возмите 10 карт комманд.
- Вы ходите первым.

Игрок за Русских

- Возмите 10 карт комманд.

Условия победы

- 12 медалей.

Специальные правила

Специальные танки немцев и русских состоят из 4 фигурок, поместите специальные значки на эти юниты.

Реку Псел можно перейти вброд.
Движение: отряд вброд может зайти в гекс реки, но должен остановиться и не может борльше двигаться в этот ход.
Бой: отряд, находящийся в гексе реки кидает на 1 кубик меньше.
Линия видимости: река не блокирует линию видимости.

45 - [Барбаросса] Река Буг

Июнь
22, 1941

Setup order

1		x6
2		x10
3		x8
4		x12
5		x1
6		x2
7		x3
8		x2
9		x1
10		x2
11		x1
12		x1
13		x1

Историческая справка

22 июня 1941 года 18 Танковая дивизия немцев произвела необычное наступление через реку Буг. Первая волна атакующих пехотинцев на десантных катерах сопровождалась противотанковыми и артиллерийскими орудиями, находящимися на надувных плотах. Еще более примечательными были идущие вслед 80 танков, сделанные изначально водонепроницаемыми для операции Морской Лев, которые медленно и уверенно пересекли русло реки Буг.

Русские защищали 62-й Укрепленный Район. У них была небольшая поддержка, но хорошо укрепленные позиции, включая окопавшиеся танки.

После объявленного Блиц наступления, пехота и танки быстро прорвали советскую оборону.

Поле боя перед вами, войска расставлены и ждут приказов. Остальное - история.

Брифинг

Игрок за Германию

- Возмите 6 карт комманд.
- Вы ходите первым.

Игрок за Русских

- Возмите 4 карты комманд.

Примечание: для игры сценария нужен Terrain Pack и Easten Front.

Условия победы

- 5 медалей.

Немецкий отряд, захватив мост получает одну победную медаль. Положите медаль объекта на этот гекс. Как только отряд уходит из этого гекса или уничтожается, эта медаль больше не засчитывается (возвращается обратно к объекту).

Специальные правила

Правила Блица в действии (стр.4).
Правила для русских войск в действии (стр.3).
Бункеры - это полевые бункеры (стр.5).
Поезд - это поезд снабжения (стр.12 Terrain Pack).
Поезд снабжения перевозит по 1 отряду пехоты в локомотиве и вагоне.