

# КАК СДЕЛАТЬ ПЕРВЫЙ ХОД?

Игра началась. Участвуют Митя (♂) и Ваня (♀). У каждого на руках по 6 карт. Первым ходит Митя.

## ФАЗА РАЗВИТИЯ

**1**

Митя выложил первую карту - животное (🐸).

Ваня тоже выложил животное (🐸).

**2**

Митя добавил своему новому свойство - "Ядовитое" (☠️).

Ваня выложил второе животное (🐸).

**3**

Митя тоже выложил второе животное (🐸).

Ваня сыграл на обоих животных парное свойство "Взаимодействие" (🤝).

**4**

Митя сыграл на свое ядовитое животное новое свойство - "Хищник" (🦎).

Ваня одному из животных добавил свойство "Камуфляж", чтобы защитить его от хищника.

**5**

Митя ввел в игру третье животное (🐸).

Ваня добавил "камуфлированному" животному свойство "Топотун", чтобы лишить противника "кормовой базы".

**6**

Митя сказал "Пас", решив сохранить одну карту до следующего хода.

Ваня добавил свойство "Жировой запас", рассчитывая запастись едой на следующий ход.

## ФАЗА ОПРЕДЕЛЕНИЯ КОРМОВОЙ БАЗЫ

Митя бросает кубик. На кубике выпало 8. Поскольку в игре участвуют 2 игрока, к результату броска прибавляем "2". Итого на этом ходу кормовая база - 6 фишек еды.

♂ + 8 + 2 = 6 🍌

## ФАЗА ПИТАНИЯ

**1**

Первым берет Митя и кладет ее на одно из своих животных (🐸).

Ваня берет для "Взаимодействие" и сразу же уничтожает еще одну фишку еды, используя свойство "Топотун".

**2**

Митя атакует животным со свойством "Хищник" и съедает одно из ваниных животных. Хищник получает 2 фишки еды (🍌).

Ваня теряет съеденное животное, связанные с ним свойства и полученную им на предыдущем круге фишку еды (🍌).

**2**

Ваня превращает одну фишку желтой еды (🍌) в красную (🍌), заполняя "Жировой запас" на выжившем животном, и уничтожает вторую фишку еды своим Топотуном.

## ФАЗА ВЫМИРАНИЯ И ПОЛУЧЕНИЕ НОВЫХ КАРТ

Фишки еды в "кормовой базе" закончились. Все животные, оставшиеся ненакормленными, вымрут.

**1**

У Мити умирает одно из животных, которое осталось ненакормленным.

Ванино животное выжило.

**2**

Фишки еды (кроме жирового запаса) убираются с животных. Игроки получают из колоды новые карты в количестве: 1 + ЧИСЛО ВЫЖИВШИХ ЖИВОТНЫХ. Митя получает 3 карты, а Ваня - 2 карты.

На этом ход завершается. В следующем ходу во всех фазах первым будет действовать Ваня.

Примечание: Для победы в игре очень важно обдуманно выкладывать карты в фазу развития и правильно распределять еду в фазу питания. Обратите внимание, что в нашем примере Митя во втором круге фазы питания мог взять красную фишку еды для своего второго животного, а хищника использовать на третьем круге. Тогда все его животные были бы накормлены, и к концу хода он имел бы определенное тактическое преимущество.