

ЭВАКУАЦИЯ

**Перед началом игры ознакомьтесь
с ее составляющими:**

1 финишная карточка
с изображением
автобуса, до которого
добежать все беженцы



6 сегментов игрового поля с
изображением дороги и символов,
по которым беженцы должны
добежать от места взрыва
до автобуса



1 стартовая карточка
с изображением города,
в котором произошел
взрыв



30 фишек —
беженцев 5 цветов



73 карты
с изображением
символов



15 специальных
карт



правила игры

СКОЛЬКО ЛЮДЕЙ СПАСУТ?

В городе произошел страшный взрыв. В один момент мегаполис превратился в пекло. Миллионы людей пропали без вести... И только самые стойкие смогут выбраться из этого ада... Ты можешь стать одним из них!

Каждый игрок руководит группой беженцев из 6 человек, которых он должен провести по узкой и опасной дороге среди развалин от места взрыва до точки спасения — автобуса.

Чтобы группа людей выжила и смогла уехать в другую страну без потерь, игрок должен во время пути собрать **специальные карты (противогаз, аптечку и рюкзак с едой)**, но только те, которые находятся на специальных отметках.

Каждый игрок во время игры будет получать карты с подсказками, как добежать до автобуса. Все хотят выжить, но в автобусе места хватит только для одной группы. Как только чья-то группа полностью собирается возле автобуса — все остальные погибают!

Подготовка к игре

- Соедините все 6 сегментов игрового поля. Каждый сегмент отображает кусок дороги с символами, по которым должны ходить игроки. **Будьте внимательны!** Сегменты поля должны соединяться дорогой к дороге. В итоге поле можно выложить многими способами.

- С одного конца поля (дороги) положите карточку **старта** (город, в котором произошел взрыв), а на другом — карточку **финиша** (автобус, куда должны добежать все беженцы)(рис. 1).

Финиш



Старт

Рисунок 1.

- Каждый игрок получает по 6 фишек одного цвета (беженцы).
- Поставьте беженцев на старт, то есть на место взрыва.
- Отделите от общего количества специальные карты и отложите их в сторону „лицом” вверх.



Рисунок 2.

Резерв



Специальные карты

(аптечка, противогаз, рюкзак)

- Перетасуйте колоду и раздайте каждому игроку по 6 карт. Это будут ваши **подсказки**, как добраться до автобуса. Играете в закрытую, то есть не показываете карты друг другу.
- Оставшиеся в колоде карты поместите на стол „рубахой” вверх. Это ваш **резерв**, из которого будете добирать карты (рис 2).

КАК СОБРАТЬ СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ

Обратите внимание на специальные символы на поле! Если вы во время игры попадаете на них, то должны получить на руки карточки с соответствующим символом из колоды со специальными картами (рис 3).

СКОЛЬКО ЛЮДЕЙ СПАСУТ?



Рисунок 3.

Ход игры

Количество игроков 2-5.

Цель игры — перевести всех своих беженцев с места взрыва в автобус.

1. Определите, кто из игроков ходит первым. Ход передается по часовой стрелке.
2. Во время своего хода вы можете выполнить 3 действия и от 1 до 3 перемещений.

Одним действием считается:

- сыграть карту* и передвинуть беженца;
- передвинуть беженца назад;
- выполнить действие после того, как передвинул беженца назад.

Существует 2 вида перемещений:

1 Сыграть карту и передвинуть беженца вперед.

Выложите карту на стол, выберите одного из беженцев своей группы и поставьте его на первый свободный символ, указанный на сыгранной карте. Карту отложите в сторону. (рис. 4)

* сыграть карту — карту с руки выложить на стол



Рисунок 4.

Если на поле нет свободного символа, изображённого на карте, то вы можете провести его прямо к автобусу (рис 5)



Рисунок 5.

2 Передвинуть беженца назад и выполнить соответствующее действие (см.с.6) не используя при этом карточку.

Существует 2 способа перемещения назад.

1 способ. Выберите одного из своих беженцев, переместите его назад на первое встретившееся деление, занятое одним беженцем (независимо вашим или противника), доберите из кошелька 1 карту.(рис 6).



Рисунок 6.

2 способ. Выберите одного из своих беженцев, переместите его назад на первый **свободный символ** и выполните действие (см. Значение символов на поле) (рис. 7).



Рисунок 7.

Значение символов на поле

(Действуют только при возвращении беженца назад!)



Рация — сбросьте с руки 2 карты и взамен возьмите 2 новые из резерва.



Аптечка — спаси друга. Переставте одного из беженцев своей группы на следующий свободный символ, аналогичный тому, на котором он стоял до этого.

ФИНИШ



СТАРТ

ПРОТИВНИК

Рисунок 8.



Знак радиации — вы можете отравить противника! Переставьте 1 беженца любого своего противника на 1 символ назад (аналогичный тому, на котором он стоит). При этом символ должен быть свободным(рис 8).

ФИНИШ



ВЫ

СТАРТ

Рисунок 9.

Рюкзак — вы хорошо поели, и у вас появились силы, чтобы бежать быстрее. Переставьте беженца на 1 любой свободный символ вперед (рис 9).



Огнетушитель — на вашем пути много огня, срочно спасайтесь! Взакрытую вытащи 1 карту из руки любого своего противника и сбросьте ее.



Противогаз — возьми 2 карты из резерва.

Завершение игры

В игре побеждает игрок, который переместил в автобус всех беженцев своей группы. Как только в автобус попал шестой беженец, игра заканчивается. **Но если победивший игрок не собрал нужные для выживания карты, происходит следующее:**

Аптечка — 2 беженца по дороге умерли (из автобуса убирают 2 фишки победителя, и игра продолжается до следующего победителя).

Противогаз — в пути 3 беженца задохнулись (из автобуса убирают 3 фишки победителя, и игра продолжается до следующего победителя).

Рюкзак — все беженцы умерли от голода (из автобуса убирают все фишки победителя, и игра продолжается до следующего победителя).

