

Карты Хаоса Кхорна.

Blood Frenzy.

Кровавое безумие.

Перед началом сражения в этом регионе, бросьте два кубика атаки и немедленно примените ранения в этой области.

The Skull Throne.

Трон из черепов.

При подсчете уровня влияния в данном регионе считайте сумму атак ваших фигурок, а не их число (добавьте к сумме цену ваших карт магии).

Battle Cry.

Боевой клич.

Маркеры разорения не могут быть помещены в данный регион во время данного раунда.

Ritual Slaying.

Ритуальное убийство.

Каждый раз, когда вы убиваете фигурку в данной области возьмите карту Хаоса.

Field of Carnage.

Поле резни.

Ни одна фигурка, кроме вашей, не может быть призвана с этого региона, пока данная карта находится в нем.

The Blood God's Call.

Призыв кровавого бога.

Когда играете данной картой, немедленно переместите до двух своих фигурок в данную область из других регионов или региона.

Reborn in Blood.

Кровавое перерождение.

Во время фазы сражения иницируйте дополнительную битву в данном регионе.

Карты Хаоса Нургла.

Plague Touch.

Чумное прикосновение.

Защита каждой фигурки врага в данном регионе уменьшается на один, минимум до 1.

Plague Aura.

Чумная аура.

Каждый ваш маркер разорения в данном регионе добавляет один к вашему уровню господства в данной области.

Influenza.

Грипп.

Уровень сопротивления региона падает на два.

Rain of Puz.

Гнойный дождь.

Защита каждой вашей фигурки в данном регионе повышается на один.

All Things Decay.

Все подвержено порче.

Снимите один маркер разорения, принадлежащий любому игроку, с данной области, когда играете картой.

A Great Foul Consumption.

Гнойная чахотка.

В конце фазы разорения, после того, как маркеры разорения помещены в регион, но до того как произведена проверка на разорение, уберите все свои фигурки из региона. Поместите по одному маркеру разорения за каждые две убранные ваши фигурки.

The Final Rotting.

Окончательное разложение.

В конце фазы сражения убейте одного вражеского культиста или воина за каждый ваш маркер разложения в данном регионе.

The Stench of Death.

Зловонье смерти.

Если вы доминируете в данном регионе, поместите сюда два маркера разорения.

Карты Хаоса Тзинча.

Warp Shield.

Варп-щит.

Когда играете данной картой, выберете одну из ваших фигурок в данной области. Эта фигурка не может быть убита в сражении в данный раунд (как напоминание об этом, расположите фигурку на карте).

Changer of Ways.

Изменение путей.

Текст всех остальных карт в данном регионе нейтрализуется.

Drain Power.

Истощение сил.

Когда играете данной картой, все остальные игроки, которые имеют, как минимум одного культиста в данной области, теряют по одному пункту силы. Вы получаете один пункт силы.

Teleport.

Телепорт.

Переместите одного культиста или воина из данного региона в любой другой регион, когда играете картой.

Temporal Stasis.

Временный застой.

Цена призыва фигурок в данный регион и цена ввода карт в данную область для других игроков возрастает на два.

Meddling of Skaven.

Вмешательство Скавенов.

Когда играете данной картой, выберете оппонента с фигуркой в данной области. Этот игрок должен скинуть две карты с руки.

The Persistence of Change.

Продолжение изменений.

Если вы убили одну или более фигурок в сражении в данный раунд в данном регионе, вы можете не убирать карту в конце фазы, оставить ее на следующий раунд.

Dazzle.

Ослепление.

Во время фазы разорения один культист, принадлежащий каждому из оппонентов, не дает возможности положить маркер разорения.

Карты Хаоса Слаанеш.

Abyssal Pact.

Адский договор.

Вражеские фигурки не вносят вклада в уровень господства.

Perverse Infiltration.

Проникновение испорченности.

Расположите маркер разорения в данный регион (это не дает вам право взять маркер успеха).

Dark Influence.

Темное влияние.

Переместите маркер крестьянина, героя или дворянина из данного региона в другую область, когда играете картой.

Insidious Lies.

Коварная ложь.

За каждый маркер дворянина и маркер героя в данном регионе, добавьте два к уровню господства в области.

Field of Ecstasy.

Поля наслаждения.

Ни за одну фигурку в данном регионе не бросается кубики атаки.

Soporific Musk.

Наркотик.

Когда играете картой, выберите одного вражеского кульриста в данном регионе. Вы контролируете этого кульриста до тех пор, пока карта не будет скинута (как напоминание поместите фигурку на карту).

Degenerate Royalty.

Вырождение королевской власти.

Если карта сыграна в регион с тремя или более маркерами разорения, цена игры этой картой уменьшается на три. Карта продолжает давать напечатанную стоимость в подсчете уровня господства.