

Сценарий «Почетный конвой»

Идея сценария: Андрей Игнатков

Противники



Великобритания

Синий флаг



Пираты

Красный флаг

Силы сторон



2 линкора, 3 брига,
3 галеона, 4 фрегата.



4 линкора, 3 брига,
3 галеона, 2 фрегата.

Условия сценария

Используемый уровень правил: *Лейтенант, Капитан*

Первый ход: *Великобритания*

Условия победы:



Провести «почетный конвой»:

- довезти адмирала до своего
Королевского порта,

или

- уничтожить все корабли пиратов.



Перехватить «почетный конвой»:

- уничтожить корабль с адмиралом;

или

- уничтожить все корабли британцев.



Начальная расстановка:

На старте **корабли британцев** находятся на клетках A12, A11, A10, A9, B12, B11, B10, B9, C12, C11, C10, C9. **Британский королевский порт** находится на X13. **Форты британцев:** J8 рядом с островом 2 на 4, J4 рядом с островом 3 на 3, T8 рядом с островом 2 на 4 и Q14 рядом с островом 2 на 4. Форты используются как приют, и если корабль с адмиралом стоит в порту, а пираты уничтожили / взяли его (корабль) на abordаж, то адмирал спасен, а золото (об этом позже) переходит к пиратам. Адмирал после этого выбирает другой корабль.

Пираты располагают свои корабли вокруг королевского порта с красным флагом.

Королевский порт пиратов на O3. Он используется просто как логово и вокруг него расставляют корабли.

Рифы на S4, R10, O9, L10, I12, E7. Мины в сценарии не используются.

Количество игроков:

2, 4, 6 (если игроков, например, 4, то 2 игрока берут под командование каждый по 6 кораблей пиратов, а остальные 2 по 6 кораблей британцев и т. п.).

Направление и сила ветра:

Определяются каждый ход

Специальные условия:

Великобритания:

Драгоценный груз: В начале игры переместите три фишки золота на карту линкора. На нем Ваш адмирал. **Это обязательно.** Если золото захватили пираты (об этом в разделе «Начальная расстановка»), то британцы отправляют три корабля в порт, и на следующий ход они отправляются к уничтоженным кораблям, после чего британцы получают новые 3 фишки золота на корабль с адмиралом.

Британская точность: +1 к дальности стрельбы.

Корсары Её Величества: Если пиратский корабль находится на расстоянии 2-х клеток и меньше от корабля, то британцы (только один раз за игру) могут присвоить пиратский корабль себе. Если на этом (пиратском) корабле находится захваченное золото, то британцы могут вернуть те корабли, которые они оставили в порту, а потом скинули в «потопленные».

Почетный гость: На корабле с золотом и адмиралом повышаются все (кроме стрельбы) характеристики на 1.

Пираты:

Мастера abordaja: +1 очко abordaja.

Покупка за золото: Вы можете купить за захваченное золото кораблик из «утопленных» (только один раз за игру) по курсу: линкор - 3 золота, галеон - 2 золота, фрегат и бриг – 1 золото.