

Настольная Игра Престолов: Частые Вопросы

Эта листовка собрала наиболее частые вопросы, появившиеся с момента первого издания игры.

Соревнование 5 игроков

Если в игре пятерых участников стартовые позиции Ланнистеров вам кажутся слабыми, внесите в игровой расклад следующее изменение.

Поменяйте местами Тиреллов и Грейджоев на треке Королевского Двора (Грейджой станут 5ми, Тиреллы - 4ми).

Другие частые вопросы

Карты Вестероса

В: Когда выходит карта Вестероса “Зима близко”, я тасую колоду и тяну карту или тасую и жду нового тура, чтобы взять другую карту?

О: Вы тасуете колоду и тут же берете новую карту.

В: Когда действуют “Дожди Осени” (Воины Подмоги не дают боевой мощи), а земле с одним воином отдан Особый Приказ Подмоги +1, какой будет боевая мощь с этой земли?

О: 1. Считается только 1 от приказа Подмоги +1. Воин технически имеет боевую мощь 0, помогая в битве.

Снабжение

В: Какой стартовый уровень “Снабжения” у каждого игрока?

О: Игрок стартует с уровня Снабжения, равного числу бочонков в земле, которую он контролирует. Для Старка и Баратеона это 1, для Грейджоя и Ланнистера 2, для Тирелла 3.

В: Могу ли я намеренно походом превысить мой лимит Снабжения, чтобы убрать с поля некоторые мои отряды?

О: Нет. Никогда нельзя добровольно превышать лимит Снабжения движением отрядов.

Вторжение Одичалых

В: Если после проигрыша Одичалым я отдаю отряд и оставляю землю пустой, могу ли я положить туда жетон Силы, чтобы сохранить область в своей власти?

О: Нет. Устанавливать власть над областью жетоном Силы можно только тогда, когда отряд выходит из области. Быть истребленным Одичалыми не значит “выйти из области”.

В: Проиграв битву Одичалым, могу ли я вместо удаления с поля отрядов понижать Рыцарей до Воинов, чтобы выплачивать требуемые единицы

сбора?

О: Нет. Потери Одичалым могут оплачиваться только целыми отрядами.

Раздача Приказов

В: Обязан ли я отдать приказ каждой области, в которой есть мой отряд, если могу?

О: Нет. Вы не обязаны отдавать приказ каждой области, в которой есть ваш отряд, просто отряд в области без приказа не действует в туре.

Посыльный Ворон

В: Если я могу применить Ворона и хочу заменить приказ другим приказом, который уже на поле, разрешается ли такая замена?

О: Нет. приказ можно заменить только еще не отданным приказом.

Походы

В: Обязан ли я вывести отряды из области, которой я отдал приказ Похода?

О: Нет, можете просто снять приказ Похода в свой черед и сказать, что не передвигаете ваши отряды.

Власть над областями

В: Когда над областью устанавливается власть жетоном Силы, этот жетон должен браться из общего запаса или из тех жетонов, которые заработал игрок?

О: Жетоны Силы, которыми устанавливается власть над землями, должны быть заслужены игроком, т.е. берутся из доступной силы.

В: Вот я положил жетон силы в область. Могу я его потом снять, если нужно? Уходит ли он с поля, если мой отряд входит в область?

О: Нет. Жетон Силы может быть снят только при уничтожении врагом.

Атака нейтральных армий

В: Можно ли атаковать нейтральную армию и вражескую армию за один приказ Похода?

О: Нет. Один Поход - одна атака. Ваш удар по нейтральной армии считается обычной атакой.

В: Когда соперник атакует нейтральную армию, могу я оказать Подмогу нейтральной армии и увеличить ее мощь?

О: Нет.

Реки

В: Есть несколько земель, разделенных большими реками, которые непреодолимы для отрядов на походе. Это правило относится и к отрядам набега и подмоги?

О: Точно. Через реку нельзя переходить, совершать набеги и оказывать подмогу (если через реку нет моста).

Карты Домов

В: Обязан ли я играть карту Дома, участвуя в битве?

О: Да. Карты Домов не применяются только против нейтральных армий.

В: Сыгранные карты Домов доступны для общего просмотра? Можно ли смотреть сброс противника, чтобы знать, что он сыграл?

О: Карты Дома не являются тайной; вы можете просить доступ и к сбросу и к руке противников, только не в тот момент битвы, когда игроки выбрали карты Домов.

В: Особые свойства Мелисандры и Мейстера Лювина должны осуществляться тайно между заинтересованными игроками или открыто, чтобы все знали, какие карты задействованы?

О: Эффекты этих карт не должны скрываться.

В: Если Тирелл атакует землю, в которой стоит один Воин, и играет карту Лораса Тирелла (“Немедленно убей одного из Воинов твоего противника, зачинщика или защитника”), он побеждает автоматом или все же должен высчитывать мощь защиты и подмоги?

О: Хотя в правилах это особо не оговаривается, но если особое свойство уничтожает последний отряд на одной стороне битвы, битва тут же завершается победой той стороны, на которой остались отряды. Сила карт Домов не учитывается, но карты Домов сыграны.

В: Я играю Мелисандру, а мой соперник сыграл в битву последнюю карту. Могу я сбросить любую его карту, или свойство пропадает?

О: Поскольку сброшенные карты Домов не забираются на руку до конца битвы, свойство Мелисандры использовать нельзя.

В: Когда действует Саладор Саан (Боевая мощь Кораблей Подмоги противника сокращается до 0), а морю с одним Кораблем отдан Особый Приказ Подмоги +1, какой будет боевая мощь с этого моря?

О: 1. Считается только 1 от приказа Подмоги +1. Корабль технически имеет боевую мощь 0, помогая в битве.

Разбитые отряды и Отступления

В: Что происходит с отрядом, которому некуда отступить из проигранной битвы?

О: Юнит, который не может отступить, погибает.

В: Если из-за предела снабжения я не могу отступить рыцарем на землю, где стоит мой разбитый воин, могу я убрать с поля воина вместо рыцаря?

О: Нет. Если отступающий юнит не может легально отойти в область, он должен покинуть поле.

В: Если на стороне моего противника в битве только разбитые отряды, играть ли нам карты Домов?

О: Да. Хотя боевая мощь разбитых отрядов равно 0, они все еще живы и могут победить за счет карты Дома и других модификаторов.

В: Может ли разбитый корабль быть звеном морских перевозок?

О: Да.

Избавление от отрядов

В: Можно ли добровольно вывести из игры один из своих отрядов?

О: Нет.

Порядок хода

В: В каком порядке собираются отряды против Одичалых и убираются потери?

О: В обычной очередности хода согласно треку Железного Трона.

